

# 제20회 교육감배 학교스포츠클럽 대회 개최 계획(안)

/배/움/이/즐/거/운/학/교/함/께/가/꾸/는/경/남/교/육/

2026. 6.



경상남도교육청

<http://www.gne.go.kr>

[체육예술건강과]

## 목 차

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| ■ 제20회 교육감배 학교스포츠클럽 대회 개최 계획 ... | 1 |
|----------------------------------|---|

|                  |    |
|------------------|----|
| ■ 종목별 참가요강 ..... | 12 |
| 1. 넷볼 .....      | 12 |
| 2. 농구 .....      | 14 |
| 3. 배구 .....      | 16 |
| 4. 배드민턴 .....    | 18 |
| 5. 스포츠스태킹 .....  | 19 |
| 6. 연식야구 .....    | 26 |
| 7. 육상 .....      | 29 |
| 8. 족구 .....      | 32 |
| 9. 줄넘기 .....     | 33 |
| 10. 축구 .....     | 35 |
| 11. 치어리딩 .....   | 37 |
| 12. 킨볼 .....     | 40 |
| 13. 탁구 .....     | 46 |
| 14. 티볼 .....     | 47 |
| 15. 풋살 .....     | 50 |
| 16. 플라잉디스크 ..... | 53 |
| 17. 플로어볼 .....   | 54 |
| 18. 피구 .....     | 57 |
| 19. 3X3 농구 ..... | 60 |
| 20. 한궁 .....     | 62 |

# 제20회 교육감배 학교스포츠클럽 대회 개최 계획[안]

## I 근거

- ☐ 전국학교스포츠클럽 축전 참가요강 안내 [교육부 민주시민교육과-1955(2026. 4. 2.)]
- ☐ 2026. 학교체육 기본 계획[경남교육 2026-37]

## II 목적

- ☐ 학교스포츠클럽 활성화의 저변 확대
- ☐ 학교 내 체육활동에 대한 자발적인 참여 동기 부여
- ☐ 체력증진, 바른 인성 함양을 위해 스포츠를 통한 만남의 기회 제공
- ☐ 건전한 학교스포츠 활동을 통한 학생들의 건강하고 행복한 성장 지원

## III 추진 방향

- ☐ ‘운동하는 모든 학생’, ‘자기주도적 미래형 체육인재 양성’ 스포츠 축제의 장 마련
- ☐ 제19회 전국 학교스포츠클럽 축전 경남대표 선발전을 겸함
- ☐ 많은 학생들의 참여를 위한 1인 1종목 출전 원칙으로 행복한 스포츠 축제 마련

## IV 운영방침

- ☐ (대회 참가) 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 교육지원청 클럽대회에서 선발된 단일 학교 클럽팀 참가 원칙
- ☐ (참가 제한) 대한체육회나 중앙가맹단체에 선수 등록경력이 있는 학생은 ‘일반사항’ 및 ‘경기종목별 참가 요강’에 따름
- ☐ (규정 적용) 경상남도교육청에서 정한 참가 요강을 우선하며, 미비 시 주관 종목단체 경기 규정 및 규칙 적용, 경기 중 부정 선수가 발견될 경우 해당 팀은 패한 것으로 처리
- ☐ (사전 경기) 필요시 사전경기 실시
- ☐ (사전 열람) 종목별 대회 개최 2주일 전까지 신청 사전 열람

# V

## 대회 개요

- ☐ 대 회 명 : 제20회 교육감배 학교스포츠클럽 대회
- ☐ 대회기간 : 2026. 9. 4(금) ~ 9. 6(일) ※ 사전 경기 : 농구 : 7. 11(토) ~ 7. 13(월)
- ☐ 주최/주관 : 경상남도교육청 / 경상남도체육회(종목단체), 교육지원청
- ☐ 대회장소 : 도내 분산 개최(사전경기 별도 계획)

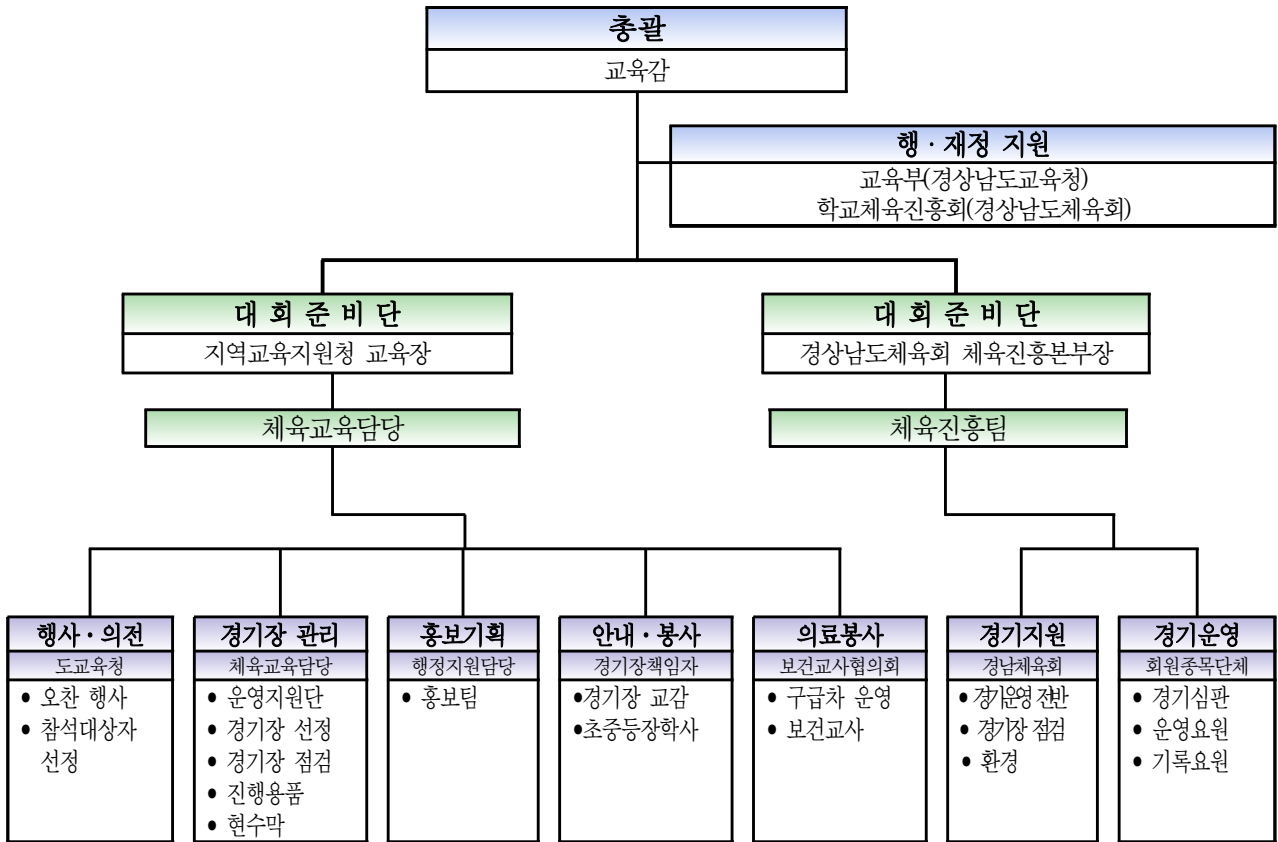
| 연번 | 구분 | 종목     | 대회 기간               | 주관<br>지원청 | 대회 장소(예정)                        | 비고   |
|----|----|--------|---------------------|-----------|----------------------------------|------|
| 1  | 정식 | 농구     | 7.11.(토) ~ 7.13.(월) | 창원        | 회원초등학교, 마산고등학교, 마산여자고등학교, 합포고등학교 | 사전경기 |
| 2  | 정식 | 넷볼     | 9. 5.(토)            | 사천        | 용남중학교                            | 예정   |
| 3  | 정식 | 배구     | 9.4.(금) ~ 9.6.(일)   | 남해        | 남해실내체육관, 남해초등학교, 남해여자중학교         | 예정   |
| 4  | 정식 | 배드민턴   | 9.5.(토) ~ 9.6.(일)   | 김해        | 김해시문화체육관                         | 예정   |
| 5  | 정식 | 스포츠스태킹 | 9.4.(금) ~ 9.5.(토)   | 창녕        | 창녕국민체육센터                         | 예정   |
| 6  | 정식 | 연식야구   | 9.4.(금) ~ 9.6.(일)   | 거제        | 거제 하청야구장                         | 예정   |
| 7  | 정식 | 육상     | 미정                  | 미정        | 미정                               | 협의중  |
| 8  | 정식 | 족구     | 9.5 (토)             | 고성        | 고성 스포츠타운 족구장                     | 예정   |
| 9  | 정식 | 줄넘기    | 9.5 (토)             | 김해        | 진영제일고등학교                         | 예정   |
| 10 | 정식 | 축구     | 9.4.(금) ~ 9.5.(토)   | 창녕        | 창녕스포츠파크                          | 예정   |
| 11 | 정식 | 치어리딩   | 9.6 (일)             | 함안        | 아라초등학교                           | 예정   |
| 12 | 정식 | 킨볼     | 9.4.(금) ~ 9.6.(일)   | 창원        | 유목초등학교                           | 예정   |
| 13 | 정식 | 탁구     | 9.4.(금) ~ 9.5.(토)   | 의령        | 남산초등학교                           | 예정   |
| 14 | 정식 | 티볼     | 9.5.(토) ~ 9.6.(일)   | 양산        | 물금체육공원축구장, 양산종합운동장보조구장           | 예정   |
| 15 | 정식 | 풋살     | 9.5.(토) ~ 9.6.(일)   | 밀양        | 밀양삼문풋살경기장                        | 예정   |
| 16 | 정식 | 플라잉디스크 | 9.5.(토)             | 밀양        | 밀양종합운동장보조경기장                     | 예정   |
| 17 | 정식 | 플로어볼   | 9.5.(토) ~ 9.6.(일)   | 진주        | 진주동중학교                           | 예정   |
| 18 | 정식 | 피구     | 9.4.(금) ~ 9.6.(일)   | 창원        | 마산내서문화체육센터, 마산여자중학교              | 예정   |
| 19 | 정식 | 3×3 농구 | 9.6.(일)             | 창원        | 마산고등학교                           | 예정   |
| 20 | 시범 | 한궁     | 9.5.(토)             | 하동        | (확정 후 추후 안내)                     | 예정   |

※ 참가선수 규모에 따라 대회 기간 및 장소는 변경될 수 있음

□ 종목 (정식 19 / 시범 1)

| 구분        | 종목     | 세부종목    | 초등부              |    | 중등부              |    | 고등부              |    |
|-----------|--------|---------|------------------|----|------------------|----|------------------|----|
|           |        |         | 남자               | 여자 | 남자               | 여자 | 남자               | 여자 |
| 1         | 넷볼     | 단체전     | ×                | ○  | ×                | ○  | ×                | ○  |
| 2         | 농구     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 3         | 배구     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 4         | 배드민턴   | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 5         | 스포츠스태킹 | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○<br>성별 관계없음     |    |
| 6         | 연식야구   | 단체전     | ○                | ×  | ○                | ×  | ○                | ×  |
| 7         | 육상     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 8         | 족구     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 9         | 줄넘기    | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 10        | 축구     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 11        | 치어리딩   | 퍼포먼스 치어 | ○<br>팀치어, 프리스타일팝 |    | ○<br>팀치어, 프리스타일팝 |    | ○<br>팀치어, 프리스타일팝 |    |
| 12        | 킨볼     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 13        | 탁구     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 14        | 티볼     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ×                | ○  |
| 15        | 풋살     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 16        | 플라잉디스크 | 얼티미트    | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 17        | 플로어볼   | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 18        | 피구     | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| 19        | 3×3농구  | 단체전     | ○                | ○  | ○                | ○  | ○                | ○  |
| [정식] 19종목 |        |         |                  |    |                  |    |                  |    |
| 20        | 한궁     | 단체전     | ×                | ○  | ×                | ○  | ×                | ○  |
| [시범] 1종목  |        |         |                  |    |                  |    |                  |    |

## □ 대회 조직 구성 · 운영



## □ (사전 열람) 종목별 대회 개최 2주일 전까지 신청 사전 열람

| 구분                   | 세부 일정                                              |             | 비고                                    |
|----------------------|----------------------------------------------------|-------------|---------------------------------------|
| 참가 신청                | 7. 16.(목)까지                                        |             | 교육지원청 → 도교육청                          |
| 대표자 회의(대진 추첨)        | 7. 23.(목) 10:00                                    |             | 도교육청 제2청사 대회의실<br>교육지원청별 2인 참석        |
| 선수교체 마감              | 학 교                                                | 8. 6.(목)까지  | 학교 → 교육지원청(확인) → 도교육청<br>기간이후 교체 불가   |
|                      | 교육지원청                                              | 8. 7.(금)까지  |                                       |
| 사전 열람 기간             | 8. 18.(화) 10:00 ~ 8. 20.(목) 16:30까지                |             | 학교 및 교육지원청                            |
|                      | [접속경로]<br>업무관리/업무지원/일반게시판/기본계획알림방/도교육청/게시물[종목별 게시] |             |                                       |
| 이의신청 마감일시            | 8. 21.(금) 17:00                                    |             | 학교(교육지원청) → 도교육청                      |
| 이의신청 결과 내용 통보        | 8. 24.(월)                                          |             | 도교육청 → 학교(교육지원청)                      |
| 이의신청 소명자료 제출         | 8. 27.(목)                                          |             | 학교(교육지원청) → 도교육청                      |
| 부상 및 전입학생<br>선수교체 마감 | 학 교                                                | 8. 27.(목)까지 | 학교(증빙서류)→교육지원청(확인)→도교육청<br>기간이후 교체 불가 |
|                      | 교육지원청                                              | 8. 28.(금)까지 |                                       |

## VI 세부 출전 개요

### 1. 출전 자격 기준

- 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록(NEIS)을 마친 자로서 각 교육지원청 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교팀이어야 한다.
- 동일 종목 선수경력자 출전 자격: 2025년 1월 1일 이후 대한체육회 및 해당 종목단체에 (학생)선수등록이 되지 않은 학생
  - ※ 단, 종목 특성상 1회 이상 선수등록 여부로 참가 자격을 제한할 수 있음
- 타 종목 선수경력자 출전 자격: 제한 없음
  - ※ 단, 농구(5X5), 유사 종목의 경우 종목별로 별도로 정한 자격 제한이 있음
- 신체접촉이 없는 종목\* 등에서 남학생만으로 팀 구성이 어려운 소규모\*\* 학교일 경우, 혼성팀으로 초·중·고 남자부 경기에 참가 가능
  - ※ \* 탁구, 배구, 족구 등 네트형 종목, \*\* (초) 전체 6학급 이하, (중·고) 전체 3학급 이하

### 2. 운영 방향

- (축제 형태의 대회) 학생들의 만남을 통한 소통과 화합의 장을 마련하고, 공정·협동·도전 등 스포츠 가치를 배울 수 있도록 대회 형식의 축제로 운영
- (접근성 고려한 장소 선정) 참가 학생의 이동 편리성 및 건전한 청소년 숙박 시설 등을 최대한 고려하여 대회 장소를 분산하여 선정
- (교육적 효과 제고) 대회 운영 시 여학생 경기 종목과 단체경기 중심으로 편성하고 교육적 효과를 제고할 수 있는 경기 및 대회 운영
- (전국 학교스포츠클럽 축전 출전 자격) 교육감배 대회 정식 종목 우승팀에게 전국 학교스포츠클럽 축전 출전 자격 부여
- (출전비 지원) 전국 학교스포츠클럽 축전 참가(종목별) 대상학교 수는 교육감배 학교스포츠클럽 규모와 실적에 따라 조정, 참가학교 대회 출전비 지원 예정
- (미세먼지 대응 방안) 주관 교육지원청 및 종목단체는 「2026. 학교 미세먼지 관리계획」에 따라 미세먼지 경계심각, 초미세먼지 주의보·경보 등 발령 시 대회 시간 조정 및 대회 단축 등 권고 사항 이행
- (경기종목 유지 혹은 제외) 교육감배 학교스포츠클럽 운영 규정(안)에 따라 전국 학교스포츠클럽 축전 종목은 정식 종목으로 당연 유지하며, 시범종목은 1학기 교육지원청 단위 학교스포츠클럽 리그에 참가 신청서를 제출한 모든 클럽을 대상으로 교육감배 학교스포츠클럽 대회 출전권을 부여하고 다음 사항을 모두 충족한 종목에

한해 경기종목을 계속 유지하고 그렇지 못한 경우 제외할 수 있다.

1. 초·중·고 학교급별 경기 중 2개 이상 종별 경기에 8개 시군 이상 참가한 종목
2. 학교스포츠클럽 종목별 등록학교 수가 24교 이상(초·중·고 합산)인 종목

### 3. 지역 예선

○ 지역 예선 주관처: 교육지원청(초·중·고)

○ 기간 : 2026. 4 ~ 7월

○ 행정사항

- 교육지원청에서는 자체 계획에 따라 지역예선 실시 후 도 대회 참가신청서 제출

※ 생년월일 및 1인 1종목 참가 여부 반드시 확인 후 제출(1인 2종목 신청 불가)

※ 참가자격 사전확인 필수 : 스포츠지원포털 (<https://gl.sports.or.kr/index.do>) / 선수등록 이력조회

- 교육감배 학교스포츠클럽대회 지역대표는 교육지원청 단위 학교스포츠클럽 리그전을 통해 선발하며, 학교수(초·중·고 합산)가 80교 이상인 교육지원청과 교육지원청 단위 리그에 8교 이상 참가한 종목 및 종별은 상위 2교를 지역대표로 선발한다. 단, 창원 지역\*은 창원, 마산, 진해 별도로 선발한다.(2026년 개정 예정)

\*창원시는 통합 전 창원, 마산, 진해 지역으로 구분하여 별도 선발한다.(※참가신청서 작성 시 창원1(창원), 창원2(마산) 창원3(진해)으로 표기하여 제출할 것)

- 지역 예선대회 우승 학교는 본선 대회(교육감배) 참가 자격이 주어지며, 교육감배 대회 정식 종목 우승팀에게는 전국 학교스포츠클럽 축전 출전 자격 부여

- 농구 종목은 제28회 교육감배 동아리농구대회 본선 참가 신청 일정을 고려하여 지역 예선 운영

| 제28회 교육감배 동아리농구대회 참가 신청 일정                      |                                                       |
|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| 지역대표로 선발된 전 학교 → 소속교육지원청<br>〈2026. 6. 22.(월)까지〉 | 전 교육지원청 → <b>창원교육지원청 체육건강과</b><br>〈2026. 6. 23.(화)까지〉 |

○ 종목별 엔트리 수

| 구분 | 종목     |        | 초등부 |    |    | 중등부 |    |    | 고등부 |    |    | 계   |
|----|--------|--------|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|
|    |        |        | 남자  | 여자 | 혼성 | 남자  | 여자 | 혼성 | 남자  | 여자 | 혼성 |     |
| 1  | 넷볼     |        |     | 20 |    |     | 20 |    |     | 20 |    | 60  |
| 2  | 농구     |        | 12  | 12 |    | 12  | 12 |    | 12  | 12 |    | 72  |
| 3  | 배구     |        | 18  | 18 |    | 18  | 18 |    | 18  | 18 |    | 108 |
| 4  | 배드민턴   |        | 8   | 8  |    | 8   | 8  |    | 8   | 8  |    | 48  |
| 5  | 스포츠스태킹 |        | 8   | 8  |    | 8   | 8  |    | 8   | 8  |    | 48  |
| 6  | 연식야구   |        | 18  |    |    | 18  |    |    | 18  |    |    | 54  |
| 7  | 육상     |        | 14  | 14 |    | 14  | 14 |    | 14  | 14 |    | 84  |
| 8  | 족구     |        | 7   |    |    | 7   |    |    | 7   |    |    | 21  |
| 9  | 줄넘기    |        | 20  | 20 |    | 20  | 20 |    | 20  | 20 |    | 120 |
| 10 | 축구     |        | 18  | 18 |    | 18  | 18 |    | 18  | 18 |    | 108 |
| 11 | 치어리딩   | 팀치어    |     |    | 24 |     |    | 24 |     |    | 24 | 72  |
|    |        | 프리스타일팜 |     |    | 24 |     |    | 24 |     |    | 24 | 72  |
| 12 | 킨볼     |        | 12  | 12 |    | 12  | 12 |    | 12  | 12 |    | 72  |
| 13 | 탁구     |        | 10  | 10 |    | 10  | 10 |    | 10  | 10 |    | 60  |
| 14 | 티볼     |        | 18  | 18 |    | 18  | 18 |    |     | 18 |    | 90  |
| 15 | 풋살     |        | 10  | 10 |    | 10  | 10 |    | 10  | 10 |    | 60  |
| 16 | 플라잉디스크 |        | 18  | 18 |    | 18  | 18 |    | 18  | 18 |    | 108 |
| 17 | 플로어볼   |        | 20  | 20 |    | 20  | 20 |    | 20  | 20 |    | 120 |
| 18 | 피구     |        | 20  | 20 |    | 20  | 20 |    | 20  | 20 |    | 120 |
| 19 | 3×3농구  |        | 5   | 5  |    | 5   | 5  |    | 5   | 5  |    | 30  |
| 20 | 한궁     |        |     | 10 |    |     | 10 |    |     | 10 |    | 30  |

#### 4. (본선) 참가 신청

| 구분     | 서식(시트명)    | 제출일       | 제출방법            |
|--------|------------|-----------|-----------------|
| 참가 신청서 | ① 교육지원청 현황 | 7. 16.(목) | 교육지원청→도교육청 / 공문 |
|        | ② '종목별 명기' |           |                 |

- ①, ②는 하나의 스프레드시트로 구성(출전선수 생년월일 기재 시 정확하게 작성 요망, 추후 상장대장에 기재 되어야 할 사항임)되어져 있으며, ①은 현황 자료로 활용할 계획.

#### 5. 대진 추천

- 일시: 2026. 7. 23.(목) 10:00 예정(추후 별도 공문 안내)
- 장소: 경상남도교육청 제2청사 대회의실(7층)
  - 대진표 추천 및 기타 사항 협의
- 참석자: 교육지원청별 2명

#### 6. 시상 계획

- 종합 시상 계획

| 구분  | 우승 |   | 준우승 |   | 3위 |   | 계  |
|-----|----|---|-----|---|----|---|----|
|     | 남  | 여 | 남   | 여 | 남  | 여 |    |
| 초등부 | 1  | 1 | 1   | 1 | 2  | 2 | 8  |
| 중등부 | 1  | 1 | 1   | 1 | 2  | 2 | 8  |
| 고등부 | 1  | 1 | 1   | 1 | 2  | 2 | 8  |
| 계   | 3  | 3 | 3   | 3 | 6  | 6 | 24 |

※ 혼성 종목은 남, 여 구분 없이 시상

※ 종목별 3-4위전은 실시하지 않고 공동 3위로 함(점수합계에 의한 개인 순위가 나오는 종목은 예외)

- 학생 시상: 교육감 상장

- 교직원 시상: 교육감 표창 ○○명

- 초·중·고등부(종목별, 종별) 우승팀 지도 교직원: ○○명

※ 종목 및 종별 5팀 이상 출전한 경기 우승팀 지도 교직원

- 대회 운영 유공자 표창: 유공 교직원 ○명, 교육지원청 ○명

- 유공자 표창은 '경상남도교육감 및 교육장 표창 조례'에 준하며 참여 현황(종목별 참가 학교 수)에 따라 달리할 수 있음.

- 징계

- 대회 중 경기장 질서문란 혹은 사회적 물의를 일으킨 경기의 경우 공정위원회에 통보하여 징계 의결하고 소속 교육지원청 및 학교에 결과를 통보한다.

- 특히 부정선수 출전 관련 학교는 해당 연도 이후 2년 동안 동일 경기 종목에 참여할 수 없다.

## 7. 행정 사항

### ○ 경기 운영

- 학교의 장은 대회 규정을 위반(경기질서 문란자, 부적격자, 부정선수, 신체허약자)하는 사례가 발생하지 않도록 참가신청서 확인 후 제출
- 선수 규모 및 경기장 여건으로 인해 불가피한 경우 장소(지역)이 변경될 수 있음
- 지도교사는 학생들이 승부에 대해 지나치게 집착하지 않도록 사전에 교육하여, **‘과열 경쟁을 지양하여 모두가 즐거운 스포츠 축제’가 되도록 지도**
- 대회에 참가하는 학생은 **필히 생활기록부 앞면(스캔본 가능)을 지참**해야 하며, 대회 관계자의 본인 확인 요구 시 제시해야 함

### ○ 안전 사항

- 학생이 학교장의 사전 승인 후 대회(지역예선, 본선대회)에 참여하는 경우 ‘학교안전 사고 예방 및 보상에 관한 법률 시행령’ 제14조(요양급여의 지급기준 등), 제19조(위자료의 기준)로 안전공제회 보상 가능 (**개인용 차량 이용시는 불가**)
- 출전 선수에 대한 안전관리 철저(학생 수송 시 가능한 대중교통 이용)
- 숙박업소에서의 학생 관리 및 개인 위생관리 철저(**학교 자체계획 수립 시행**)

### ○ 사전 교육(지도교사는 대회 참가 전에 반드시 아래 사항에 관한 사전교육 실시)

- 학교폭력(성폭력) 예방 및 교권침해 방지 교육
- 교통안전사고 예방법 및 교통법규 준수 의식 고취 교육
- 일사병 예방 및 대처방법
- 식중독 예방 교육
- 기타 경기 중 발생이 예상되는 운동 상해 및 안전사고 예방 교육 등

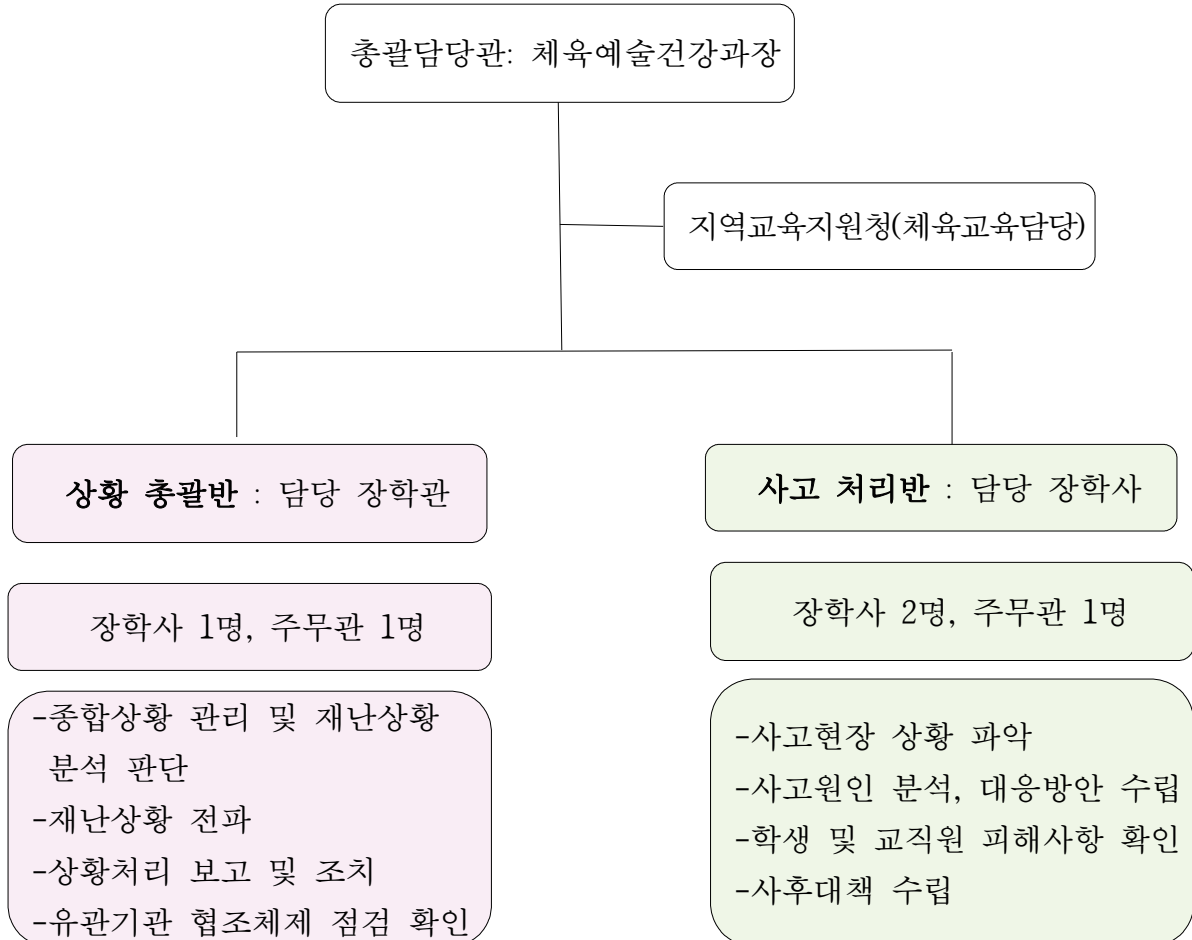
### ○ 기타 사항

- 경기 참가 학생은 학교안전공제회 적용 대상이며, 학교 또는 교육지원청은 필요에 따라 학생 단체상해보험, 여행자보험 등 추가 보험에 가입할 수 있다.
- 주관 교육지원청 및 종목단체는 부상 등 긴급 상황에 대비하여, 심폐소생술이 가능한 의료진을 상주시키고, 구급차를 배치하여 긴급 안전 후송 체계를 유지해야 함

## VII

## 재난 및 안전관리 계획

### 1. 안전관리 전담반 구성 · 운영



### 2. 재난 유형별 분류

- 풍수해(태풍, 호우) 대책 : 기상청의 기상 예보에 의한 신속 대응
- 지진 대책 : 국민안전처 및 지자체의 정보 공유를 통해 신속 대응
- 황사/미세먼지 대책 : 고농도 미세먼지 발생 시 행사 축소(취소) 검토
- 화재 및 폭발 대책 : 숙소 및 경기장의 사전 점검 및 대피로 안내 교육
- 감염병 대책 : 청결 유지 및 환자 발생 대비 신속 보고 체계 강화
- 交通安全 대책
  - 交通安全 수칙 준수 교육 강화
  - 대회 출전 시 가급적 대중교통 이용 권장
  - 대회 개최 장소 도보 이동 등 이동 과정에서 발생할 수 있는 사고 사전 예방

○ 폭력 등 아동학대 예방 대책

- 대회 결과 등에 의한 폭력 예방 교육 강화
- 아동학대 예방 교육 강화

○ 성폭력 예방 대책

- 대회 기간 교사의 지도 범위를 벗어난 동성 및 이성 간 성폭력 예방 강화

○ 자살 예방 대책

- 학교별 자살위험군 학생들의 상담 유지 및 생활지도 강화

○ 식품 안전 대책

- 사업자등록이 되어 있는 음식점 이용
- 식중독 사고 예방을 위해 학생 개인적인 매식 금지 교육 강화

○ 지도교사의 안전교육 능력과 재난 위기 상황 대처 능력 강화

3. 비상연락망 : 총괄 도교육청 체육예술건강과 (담당 ☎ 268-1075)

| 연번 | 교육지원청 | 일반전화     |
|----|-------|----------|
| 1  | 창원    | 210-0431 |
| 2  | 진주    | 740-2041 |
| 3  | 통영    | 650-8030 |
| 4  | 사천    | 830-1541 |
| 5  | 김해    | 330-9670 |
| 6  | 밀양    | 350-1530 |
| 7  | 거제    | 630-9240 |
| 8  | 양산    | 379-3070 |
| 9  | 의령    | 570-7130 |

| 연번 | 교육지원청 | 일반전화     |
|----|-------|----------|
| 10 | 함안    | 580-8040 |
| 11 | 창녕    | 530-3541 |
| 12 | 고성    | 670-8130 |
| 13 | 남해    | 860-4131 |
| 14 | 하동    | 880-1926 |
| 15 | 산청    | 970-3031 |
| 16 | 함양    | 960-2740 |
| 17 | 거창    | 940-6120 |
| 18 | 합천    | 930-7030 |

## 종목별 참가 요강

### 【 정식 종목 : 19종목 】

#### 1. 넷볼

□ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 5.(토)
- (장소) 사천시(용남중학교)
- (주관) 사천교육지원청, 대한넷볼협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

□ 참가 요강

- 종 별: 초등부(여), 중등부(여), 고등부(여)
- 참가자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일팀
- 참가인원(종별): 감독 1명, 코치 2명 이내, 선수 20명 이내(경기인원 7명)
- 경기방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 예선 리그전 후 본선은 토너먼트로 진행하고 동위자 순위전(5-8위전, 3-4위전)은 실시하지 아니한다. (동순위 처리)
  - ※ 참가팀 수에 따라 변경될 수 있음.
- 경기규정
  1. 골대 높이 : 305cm
  2. 경기구 : 대한넷볼협회 공인구 / 압력 8~9psi
  3. 경기시간

| 구분    | 1쿼터 | 휴식 | 2쿼터 | 휴식 | 3쿼터 | 휴식 | 4쿼터 | 선수교체          |
|-------|-----|----|-----|----|-----|----|-----|---------------|
| 초·중·고 | 7분  | 2분 | 7분  | 2분 | 7분  | 2분 | 7분  | 휴식,<br>부상자 발생 |

※ 경기시간은 작전타임, 선수부상 등 경기중단에 의한 심판의 ‘시간 정지’ 선언을 제외하고 계속 흐른다.

※ 경기 중 부상으로 교체된 선수는 해당 쿼터 경기 참여 불가

- 2쿼터 부상으로 교체 시 3·4쿼터 참여 가능

※ 쿼터 경기 중 작전타임은 없으며 휴식 때 사용(총 3회)

※ 연장

가. 4쿼터 종료 후 동점일 경우 휴식 2분 후 코트 교체 없이 연장 3분 경기

- 연장 센터패스는 4쿼터에 이어서 진행

나. 3분 연장 후에도 무승부일 경우 **휴식 없이 계속 경기하여 골든골로 결정**

4. 센터패스는 최초 선공 이후 쿼터 구분 없이 교대로 실시
5. 출전선수명단 경기 10분 전까지 본부석에 제출(최대 20명)
6. 선수교체는 휴식 때 자유롭게 할 수 있고, 경기중에는 기록원에게 [선수교체 신청서]를 미리 제출한 팀에게 득점 직후 30초의 시간을 부여하여 교체할 수 있다.
  - \* 선수교체는 한 팀이 한 경기에 최대 2회 가능
  - \* 휴식 중 선수교체를 할 경우에도 [선수교체 신청서]를 기록원에게 제출
  - \* 교체시간 지연 시 벌칙을 부여할 수 있음
  - \* 경기 종료 1분 전 이내에는 선수교체 불가
7. 반칙한 선수는 그 즉시 공을 그 자리에 놓아야 하며, 심판의 신호 없이 공격을 개시할 수 있다.
8. 징계: 선수가 심판으로부터 특정 행동에 대한 지적을 받은 후(경고)에도 지속적으로 반칙행위를 하거나, 페어플레이 정신에 위배 되는 행위를 할 경우 심판은 출장정지(2분) 혹은 퇴장(4분) 시킬 수 있다.
  - \* 출장정지(퇴장) 당한 선수의 포지션은 비워두며, C(센터)일 경우 포지션 변경 가능
  - \* 출장정지 당한 선수는 2분 경과 후 경기중단 상황(예, 득점 후)에서 심판의 허락을 받아 코트에 들어갈 수 있으나, 퇴장당한 선수는 해당경기 참여 불가하여 4분 경과 후 다른 선수가 교체하여 들어 가야 함
  - \* 출장정지(퇴장) 당한 선수는 이후 1경기 참여 불가
9. 경기출장 지연 벌칙
  - \* 5분 이내(5점), 10분 이내(10점), 10분 경과 몰수패(15:0)
10. 통일된 유니폼 착용 필수(팀조끼 별도), 손톱은 짧고 부드럽게, 안경·장신구(피어싱, 귀걸이, 목걸이 등)를 착용할 수 없으며, 긴 머리는 묶는다.
11. 드로우 인 시 라인에서 15cm 이내에 한 발 또는 양 발을 딛고 던져야 한다.
12. 슛 패스 기준은 손과 손을 기준으로 수비수의 수비 가능 여부로 판단한다.
13. 경기 전 양 팀 주장이 선수대기석에 모여 센터패스 및 경기지역을 정한 후 정시에 경기를 시작한다.
14. 경기 중 감독 및 선수는 심판의 허락 없이 벤치에서 서있거나(앉아있어야 함) 벗어나 이동할 수 없으며, 과도한 소음으로 판정에 영향을 미쳐서는 안된다.
15. 주장의 역할 : 휴식 때 심판에게 경기상황과 규칙에 대해 설명하고 바로 잡을 권리가 있으며, 설명이 필요한 선수는 주장을 동반해야 한다.
  - \* 주장은 주장 완장을 착용해야 함
16. 이의신청: 경기결과나 판정에 이의가 있을 경우, 경기종료 후 30분 이내에 감독이 이의 신청서를 소청 위원회에 제출하여 심사받을 수 있다. 이의신청에 필요한 자료는 신청자가 준비하며, 협회에서 제공하는 영상은 자료로 사용할 수 없다.
17. 소청위원회의 심의·결정은 최종적이며 번복할 수 없다.
18. 이외의 사항은 대한넷볼협회(KNF)의 경기규칙에 따른다.

## 2. 농구

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 7. 11.(토) ~ 7. 13.(월)
- (장소) 창원시(회원초, 마산고, 마산여고, 합포고, 마산동중(예비))
- (주관) 창원교육지원청, 경남동아리농구연맹
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

※ 제28회 교육감배 동아리농구대회를 겸하여 별도 계획[체육예술건강과-4844(2026. 4. 17.)]에 따라 사전 대회로 운영

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가자격
  - 도내 초중고 재학생으로 2026년 나이스(NEIS)에 학교스포츠클럽 등록을 마친 학생
  - 초등부(2014년생까지), 중등부(2011년생까지), 고등부(2008년생까지) 재학생
  - 2025년 1월 1일 이후 대한민국농구협회에 **학생선수로 등록하지 않은 학생**
  - ※ 경기 후 부정선수가 발견될 경우 해당 경기는 해당 팀이 패한 것으로 함
  - 초·중·고 남학생은 시군별 각 2팀(단, 창원·김해 4팀 / 마산·진주·양산·거제 3팀) 참가
  - 초·중·고 여학생은 시군별 참가팀 수 제한 없음
- 참가 인원: 감독 1명, 지도자 1명 외 선수 12명 이내
  - ※ 초·중·고 남자부, 여자부: 6~12명
- 경기 방법
  - 가. 경기인원, 경기시간, 사용구 등

| 구분 |     | 참가선수 수 | 경기자 수 | 경기시간<br>(쿼터별) | 전반/후반   | 공격제한 시간 | 사용구 |
|----|-----|--------|-------|---------------|---------|---------|-----|
| 초  | 남자부 | 6~12명  | 5명    | 6분            | 12분/12분 | 24초     | 6호  |
|    | 여자부 | 6~12명  | 5명    | 6분            | 12분/12분 | 24초     | 6호  |
| 중  | 남자부 | 6~12명  | 5명    | 7분            | 14분/14분 | 24초     | 7호  |
|    | 여자부 | 6~12명  | 5명    | 6분            | 12분/12분 | 24초     | 6호  |
| 고  | 남자부 | 6~12명  | 5명    | 7분            | 14분/14분 | 24초     | 7호  |
|    | 여자부 | 6~12명  | 5명    | 6분            | 12분/12분 | 24초     | 6호  |

### 나. 유의사항

- 모든 경기는 쿼터제(4쿼터)로 시행한다(전 중별 동일)
- 무승부일 경우 승부가 결정될 때까지 3분씩 연장전을 실시한다.
- 작전시간은 전반 1회(1, 2쿼터), 후반(3, 4쿼터) 1회로 주어지며 시간은 1분으로 한다.
- 후반전에 팀 파울인 경우에는 연장전까지 팀 파울을 적용한다.
- 공격 제한 시간은 전 중별 24초를 적용한다.

- 전 종별 8초 바이올레이션과 하프코트 바이올레이션이 적용된다.
- 전 종별 3점 슛을 적용한다.
- 경기 시간은 다음의 상황 때에만 멈춘다. 4쿼터 1분, 자유투 시, 선수교체 시, 작전 타임 시, 심판 판단 시.
- 일반 안경 및 장신구를 착용한 선수는 경기에 참여할 수 없다.
- 토너먼트 경기로 하며, 준결승 순위전(3-4위전)은 실시하지 않는다.
- 본 대회 참가팀은 소속 시군 및 학교의 명칭을 표기한 유니폼(상의 앞, 뒷면에 심판이 확인 가능한 등번호 부착, 상업성 광고물 부착 금지)을 착용해야 하며 유니폼 식별이 어려울 경우 어웨이 팀(대진표 표기 상 우측에 기재된 팀)이 조끼를 착용한다.
- 대회에 참가하는 학생은 필히 신분증(학생증), 재학증명서(사진포함), 학교생활기록부 1면(pdf파일 가능), 학교 자체 양식의 증명서(사진포함), 모바일 학생부 중 하나를 지참하고, 대회 관계자의 본인 확인 요구 시 이를 제시해야 한다.
- 대한민국농구협회 공인구(MOLTEN BG4500)로 한다.
- 벤치에는 대회 참가 신청한 선수 및 감독 교사, 지도자 외에 착석을 금한다.
- 이 외의 사항은 대한농구협회 경기규칙을 따른다.

#### □ 기타

- 9월 교육감배 학교스포츠클럽 대회: 농구 종목 미실시
- 2026년부터 3×3 농구는 정식종목으로 승격됨에 따라 별도로 운영됨.
- 교육감배 동아리농구대회는 학교스포츠클럽대회 겸임대회로 운영되기에 때문에 본 대회에 참가한 학생은 제20회 교육감배 학교스포츠클럽 대회(9월) 타종목 참가 불가(※1인 1종목 참가 원칙)
- ※ 자세한 사항은 체육예술건강과-4844(2026. 4. 17., “[알림] 경상남도교육감배 동아리농구대회 겸 제20회 학교스포츠클럽 대회(농구) 개최 계획 안내” ) 참고

### 3. 배구

#### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 4.(금) ~ 9. 6.(일)
- (장소) 남해군(남해실내체육관, 남해초등학교, 남해여자중학교)
- (주관) 남해교육지원청, 경상남도배구협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

#### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가 자격
  - 초등부(2014년생까지), 중등부(2011년생까지), 고등부(2008년생까지) 재학생
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교 팀
  - 2025년 1월 1일 이후 대한배구협회에 선수등록이 되지 않은 학생
- 참가 인원: 감독 1명, 코치 2명 이내, 후보 포함 9명 이상 18명 이내
- 경기 방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 토너먼트 경기를 하며, 동위자 순위전(5-8위전, 3-4위전)은 실시하지 않는다(동순위 처리)
  - 경기규칙은 생활체육 9인제 경기규칙과 대한배구협회가 제정한 별도의 규칙을 함께 적용한다.
    - 각 팀은 Set 당 6회의 선수 교대를 요구할 수 있다.
    - 교대 선수는 어떠한 위치의 선수와도 바꿀 수 있다.
  - 단, 스타팅 라인업의 선수는 한 Set에 한 번만 교체 가능하고, 다시 경기에 들어갈 경우 교체된 선수와만 가능하다.
  - Rally Point Scoring System으로 아래와 같이 적용한다. 단, 참가팀 수가 많은 경우 세트 및 점수가 변경될 수 있다.
    - 1~2세트 21포인트, 3세트 15포인트로 한다.
    - 듀스의 경우 점수는 상한이 없으며, 2점 차가 되어야 승리한다.
  - 유니폼 규정
    - 각 팀은 유니폼을 준비하여 출전하고 반드시 유니폼 상의 앞, 뒷면에 심판이 확인할 수 있는 등번호를 부착하여야 한다.
    - 본 대회 참가팀은 소속 시·군 및 학교의 명칭을 표기한 유니폼을 착용해야 하며, 유니폼 식별이 어려운 경우 조끼를 착용한다.
    - 선수들 유니폼에는 상업성 광고물을 부착하면 안 된다.
  - 이 경기 방법 외의 사항은 생활체육 9인제 배구 경기규칙에 따른다.
- 대회 준수사항
  - 1팀당 18명까지 명단을 제출할 수 있으며, 선수명단(Composition member)은 반드시 사전(1경기 전)에 경기감독관에게 제출해야 한다.
  - 벤치 착석은 참가신청서에 기재된 감독, 코치 외 착석할 수 없으며, 동일지도자가 한 학교 이상의 다른 학교 작전권을 행사할 수 없다.
  - 참가신청서에 기재된 배번은 1번에서 99번까지 유효하고 출전선수의 배번은 대회 종료 시까지 이를 변경할 수 없다.
  - 출전선수는 목걸이, 반지 등 장신구 등은 경기에 지장이 없는 범위에서 착용하고 출전할 수 있다.

단, 경기에 지장이 있다고 판단되는 경우 착용을 금지할 수 있다.

- 시력 교정을 위한 스포츠고글은 착용 가능하다(안경 가능)
- 참가학생의 부상방지를 위한 무릎보호대 착용을 허용한다.
- 참가신청서와 출전선수의 배번과 이름이 상이할 경우 이를 일체 인정 하지 않는다.
- 동 대회와 관련하여 본회에 제출된 서류는 일체 반환 하지 않으며, 정정하여서도 안 된다. 단, 부득이한 경우 해당 학교장 명의로 정정 또는 변경사항에 대한 요청서를 본회에 제출하여야 하며 대회집행위원회 승인을 받아 이를 시행할 수 있다.
- 이전 경기가 끝난 후 25분이 지나도 도착하지 않을 시, 몰수경기로 인정한다.
- 경기 중 「팀 자의 퇴장」은 즉시 몰수경기로 인정한다.
- 무자격선수 출장
  - 대회개막 이후 무자격선수가 출장하였을 때에는 당해 팀은 몰수 처리한다. 출장이라 함은 경기시작 전 본 대회의 규정에 따라 선수명단을 제출하는 시점을 말한다.
  - 참가 신청하여 경기에 실제로 출전하지 아니한 경우에는 실격으로 처리한다.
  - 무자격선수 출장이 확인되어 몰수 처리되었을 경우, 당해 팀은 본회 규정에 따라 처리한다.
  - 불법적인 선수와 부정선수 처리
  - \* 불법적인 선수: 경기규칙에 의거 처리
  - \* 부정선수: 미등록선수, 무자격선수, 참가신청서에 기재되지 않은 선수 및 현장 부정 선수 (참가신청서의 이름과 번호가 다른 유니폼 착용하고 출전한 선수)로서 부정선수 발견 시, 즉각적으로 몰수경기로 처리한다.(부정 선수가 뛰었던 경기와 남은 경기 모두 몰수 처리함. 해당 팀은 다음해 동 대회 출전 불가함.)
- 대회 중 경기장 질서문란 행위 및 선수(성)폭력 등과 관련된 사항은 징계 세칙을 적용하여 엄중히 다룬다.
- 참가선수단(선수)은 반드시 나이스 생활기록부 1면(사진포함)을 출력하여 지참해야 하며, 대회관계자의 본인 확인 요구 시 이를 제시해야 한다.
- 참가신청 후 본회에서 인정하는 특별한 사유 없이 동 대회에 출전하지 않는 팀은 차기년도 동 대회에 출전할 수 없다.
- 본회는 상해보험 가입 없이 해당 학교에서 가입한 학교안전공제회로 갈음하며 공제회 외에 추가 보상 받기를 희망하는 학교는 개별적으로 상해보험에 가입한다.
- 본회는 세계반도핑위원회와 한국도핑방지위원회의 규정을 준수한다.
  - ※ 본 요강에 명시되지 않은 사항은 본회 상무이사회에서 결정하며, 기타 경기규칙에 관한 사항은 감독자 회의에서 공지한다.

○ 규격 및 공인구

| 종 별      | 경기코트 규격     | 네트 높이  |
|----------|-------------|--------|
| 초등부(남·여) | 16m × 8m    | 1m90cm |
| 중등부(여)   | 18m × 9m    | 2m     |
| 중등부(남)   | 20m × 10m   | 2m20cm |
| 고등부(여)   | 18m × 9m    | 2m10cm |
| 고등부(남)   | 21m × 10.5m | 2m30cm |

○ 대회 사용구

- 초등부: 스타그랜드 챔피언(VB224-34) 4호 / 중·고등부: 스타그랜드 챔피언(VB225-34) 5호

## 4. 배드민턴

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 5.(토) ~ 9. 6.(일)
- (장소) 김해시(김해시문화체육관)
- (주관) 김해교육지원청, 경남배드민턴협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교 팀
  - 대한배드민턴협회에 1회 이상 선수등록이 되지 않은 학생
  - ※ I-League에 등록된 학생은 참가 가능
- 참가 인원(종별): 감독 1명, 코치 2명 이내, 선수 8명 이내
- 경기 방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 단체전은 3복식으로 한다.
  - 예선리그 및 결선 토너먼트 방식으로 진행하되 동순위자 순위전(5-8위전, 3-4위전)은 실시하지 아니한다. (동순위 처리)
  - ※ 참가팀 수에 따라 전 경기 토너먼트 방식 및 예선 링크전(2025년 실시)으로 변경될 수 있음
  - 모든 경기는 랠리 포인트로 실시하며 초등부 1경기 21점(최대25점), 중·고등부는 1경기 25점(최대 31점)으로 한다.
  - 경기 참가 1시간 전 해당 경기에 참가하는 출전선수 명단을 제출한다.
  - 단체전 1경기에 1인 1종목까지 출전할 수 있다.
  - 이 경기방법 외의 사항은 대한배드민턴협회 배드민턴경기 및 심판 규칙에 따른다.
- 기타사항
  - 참가선수단은 동 대회의 원활한 운영을 위해 대회 관계자가 요청하는 각종 정보 관련사항에 적극적으로 임해야 한다.
  - 대회 중 경기장 질서 문란 행위 및 선수(성)폭력 등과 관련된 사항은 엄중히 다룬다.
  - 대회 참가 학생은 필히 신분증(학생증) 또는 생활기록부 사본을 지참해야 하며 대회관계자 및 상대팀에서 본인 확인 요구 시 제시해야 한다.(생활기록부 확인이 되지 않은 선수는 대회에 참가할 수 없으며, 추후 미확인 선수의 대회 참가 확인 시에 몰수패 처리한다.)
  - 경기 시작 전·후 상호 존중의 마음을 담아 페어플레이를 다짐하고 경기에 임해야 한다.
- ▶ 상대선수, 심판 및 대회 관계자에게 스포츠맨십에 어긋나는 행동(욕설, 비방 등)시에는 해당 팀에게는 경고 조치를 취할 수 있으며, 이후에도 지켜지지 않을 시에는 해당 심판과 대회 운영본부에서는 별도의 추가 징계를 결정할 수 있다.
- 본 요강 외의 기타규정 및 경기규정은 대한배드민턴협회 및 세계배드민턴연맹 규정에 준한다.

## 5. 스포츠스태킹

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 4(금) ~ 9. 5.(토)
- (장소) 창녕군(창녕국민체육센터)
- (주관) 창녕교육지원청, 대한스포츠스태킹협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- (종별) 초등부(남·여) 중등부(남·여), 고등부(성별 관계없음)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 팀으로써 각 시·군 학생스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교팀
- (참가인원)
  - (선수 구성) 1팀 당 5 ~ 8인으로 구성한다.
  - (팀 코치) 한 학교 지도교사는 같은 소속팀 지도교사로 활동할 수 있다.
  - (참가인원) 팀당 지도자 1명, 선수 8명 이내
    - ※ 감독 및 코치는 한 학교에서 2팀이 참가할 경우, 각각 별도 참가 가능
    - ※ 고등부는 성별 관계없이 학교당 1팀만 출전 가능
- (경기방법)
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 각 종별 및 조별 예선리그전 후, 토너먼트전으로 실시한다.(팀 수에 따라 조정 가능함)
  - 종별 최종 순위는 1, 2, 공동 3위로 시상한다.
  - 한 경기는 5세트 중 3세트 경기를 먼저 이긴 팀이 승리한다.
  - 세트 내 경기를 '라운드' 라 한다. (EX - 1세트 3라운드 = 팀 대항 릴레이 세 번째 경기)
  - 각 팀은 한 경기(5세트)에 2회까지 타임아웃(회당 1분)을 요청할 수 있다.(감독/코치/선수)
  - 모든 경기는 연습 없이 본 경기로 진행한다.
  - 경기 출전 사전 순서 순서지(개인전, 더블 출전 오더)는 1세트 시작 전에 경기장 심판에게 제출한다.
    - ※ 첨부 자료 참고, 제출 후 수정 불가.
  - 경기규칙은 본 대회 경기요강에 의하되, 별도로 명시되지 않은 사항은 사단법인 대한스포츠스태킹협회의 경기규칙을 준용한다.
  - 5명 이상 출전이 원칙이지만, 부득이하게 4명이 출전할 경우에는 2세트 개인 사이클 경기 5라운드, 3세트 더블 사이클 3라운드 자동 패처리
- (공인기록장비)
  - 대회 운영 규정에 따라 개인 컵을 경기에 사용 가능함.
  - 대회공인 컵의 기준은 아래 사이즈를 충족해야 한다. 이외의 컵은 대회에 사용불가하다.
    - ※ 높이 9.5cm, 윗 지름 5.4cm, 아래 지름 7.8cm
  - 공인기록장비(1/1000초, G5매트&타이머 4패드, 토너먼트디스플레이)를 사용해 경기장 구성 및 기록을 측정한다.
  - 사전 경기장 설치 관계로 경기 테이블에서는 선수 개인의 타이머와 매트 사용 불가(단, 컵은 개인컵을 사용함)

- 연습테이블에는 개인별 지참한 개인장비를 사용한다.
- 연습테이블은 학교별 출전인원(선수)에 맞춰 배치한다.
- 대회운영진은 예비로 경기용 컵을 준비해, 선수 또는 지도교사의 요청이 있을 시 제공한다.
- 공인기록장비 예시 (아래 사진 참조)

|                                                                                     |                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|    |  |
| 5세대 매트타이머(5세대 4패드)                                                                  | 토너먼트 디스플레이                                                                         |
|  |                                                                                    |
| 제12회 전국학교스포츠클럽 축전 스포츠스태킹 경기장 구성                                                     |                                                                                    |

#### ○ (경기방식)

- 1경기는 5세트 3선승, 30분 기준으로 운영한다.
- 각 세트(릴레이, 개인전, 더블)는 라운드와 차시로 구분한다.
- 2세트(개인사이클), 3세트(더블사이클) 출전 순서지를 경기 전 제출한다.
- 선수/경기 출전 요청 시, 해당선수/팀은 제한시간 내에 출전한다.
- 심판의 호명 후 출전이 지연될 시, 심판은 해당 팀에 지연 경고(타임아웃 1회 사용간주)를 선언
- 심판은 이슈 발생에 따른 경기 지연 시, 원활한 경기 운영을 위해 출전을 요청할 수 있다.

#### ○ (선수[엔트리] 등번호 \_ 백넘버 및 선수교체)

※학교명과 선수 이름 배번이 표시된 네임택은 주관 협회에서 준비하고 당일 배부한다.

- 등록된 출전선수 이름표는 상의 앞쪽에 부착한다.
- 팀 내 선수 확인을 위해, 팀원의 배번을 부여한다.
- 배번은 선수에 따라 1~99번 자유롭게 배정하며, 중복으로 배번을 지정할 수 없다.
- 팀 대항 시간 릴레이 주자 출전 순서는 라운드별 자유롭게 변경할 수 있다.
- 모든 종목의 출전은 등번호와 관계없이 자유롭게 순서 및 매칭 할 수 있다.

○ (페어플레이 규정)

- 경기 시작 전·후 페어 플레이 규정 및 상호인사, 선수확인 후 시작한다.
- 판정 어필은 등록된 지도교사 또는 주장이 한다.
- 상대 팀 선수(팀)에게 모욕적인 언행을 할 시, 심판은 주의를 줄 수 있다.  
※ 1차 주의 후 2차 경고에도 지속될 시 몰수패 처리한다.
- 학부모 및 팀관계자(등록되지 않은 자)의 경기 판정 어필, 야유 등으로 경기운영에 방해 시, 1차 주의, 2차 경고 후 대회장 내에서 퇴장 조치한다.

○ (경기방식)

|      | 세트 | 종목     | 세부종목                | 판정                                            | 비고                                                                        |
|------|----|--------|---------------------|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| 5 세트 | 1  | 단체종목 1 | 3-6-3 팀 대항 릴레이 (4인) | - 5선 3선승제<br>- 양 팀 동시에 경기 진행                  | - 라운드 종료 후 후보 선수와 수시 교체 가능                                                |
|      | 2  | 개인종목 1 | 개인 사이클 (5인)         | - 5선 3선승제<br>- 라운드별 3선 2승제<br>- 양 팀 동시에 경기 진행 | - 1~5라운드 모두 다른 선수로 구성<br>- 사전 출전 순서 명단에 따름                                |
|      | 3  | 단체종목 2 | 더블 사이클 (2인)         | - 5선 3선승제<br>- 양 팀 동시에 경기진행                   | - 1~2라운드 모두 다른 선수로 구성<br>- 선수별 중복출전은 1회만 가능하다.<br>- 3라운드는 중복 출전 및 교차출전 가능 |
|      | 4  | 단체종목 3 | 3-6-3팀 시간 릴레이 (4인)  | - 총 3차시기 중 빠른 기록 승<br>- 1차시기 양 팀 동시에 경기 진행    | - 라운드 종료 후 후보 선수와 수시 교체 가능<br>- 상대팀 보다 기록이 낮은 팀이 연속 도전                    |
|      | 5  | 단체종목 4 | 사이클팀 대항 릴레이 (4인)    | - 3선 2선승제<br>- 양 팀 동시에 경기진행                   | - 라운드 종료 후 후보 선수와 수시 교체 가능                                                |

- 팀 대항 릴레이 종목 (1:5세트)

- ① 1세트 363팀 대항 릴레이는 총 5라운드 4선승, 5세트 사이클 팀 대항 릴레이는 3라운드 3선승 시, 해당 세트 승리한다.
- ② 라운드 별 양 팀 4명의 선수가 출전한다.
- ③ 양 팀은 심판의 레디 - 셋 - 고 신호에 맞춰 동시에 경기를 시작한다.
- ④ 1번 주자의 시퀀스(동작수행) 종료 후 뒤돌아 던져서 출발선으로 돌아와 라인을 밟거나, 출발선을 넘어 발이 바닥에 닿은 후, 다음 주자가 출발한다.  
(선행주자의 발이 지면에 닿지 않았는데, 후행주자(대기선수)의 발이 먼저 떨어지는 경우 실격)
- ⑤ 3번째 주자 연결 수행 후, 4번 주자가 타이머를 멈춘다.
- ⑥ 매 라운드 선수는 자유롭게 교체 가능하다.
- ⑦ 결과판정, 심판은 반드시 규칙 위반 사유를 설명한다.
  - 양 팀 모두 규칙 위반 발생 시 재경기 진행
  - 한 팀만 규칙 위반 발생 시 규칙 위반이 없는 팀 승리
  - 양 팀 모두 규칙 위반이 없는 경우 기록이 빠른 팀 승리
- ⑧ 실격이 없는 경우 기록이 빠른 팀이 승리한다.

- 팀 대항 릴레이 규칙

- ① 첫 번째 선수(1번주자)와 마지막 선수(4번주자)가 타이머를 시작하고 멈출 때, 손의 위치 위반(컵을 잡고 시작 또는 멈춤)
- ② 컵이 스택매트 표면(스태킹 영역)을 완전히 벗어난 경우
- ③ 잘못된 스태킹 순서
- ④ 실수가 수정되지 않은 경우
- ⑤ 업스태킹에서 다른 두 더미의 동시 양손 사용
- ⑥ 마지막 선수가 아닌 다른 선수가 타이머를 중지하는 경우
- ⑦ 발 위치 위반
  - \* 경기 중 모든 선수 해당 : 선수의 발이 프런트 코트와 백코트의 중앙선 선상을 밟거나, 선을 넘어간 경우
  - \* 대기 중인 선수
    - ④ 대기 중인 선수의 발이 출발선의 선상에 있거나 선을 넘어간 경우
    - ⑤ 선행 주자의 발이 출발 전에 도달하기 전에 대기 중인 선수의 발이 바닥에서 떨어지는 경우
- ⑧ 부정 스타트 : 심판의 “고” 구령이 내려지기 전에 첫 번째 선수의 손이 타이머에서 떨어지는 경우
- ⑨ 지연 출발 : 첫 번째 선수가 심판의 “고” 구령이 내려지고 나서 고의적으로 늦게 하는 경우
- ⑩ 중앙선 위, 또는 중앙선을 넘어 스태킹을 진행하거나 실수로 컵이 넘어간 경우

- 사이클 개인전 종목(2세트)

- ① 1세트 시작 전 사전 순서 오더지를 경기장 심판에게 제출한다.(제출 후 수정 불가)
- ② 2세트 5라운드 중 3라운드를 먼저 승리한 팀이 해당 세트 승
- ③ 2,3세트는 오더지에 따라, 양 팀 선수가 동시 입장한다.
- ④ 심판의 레디 - 셋 - 고 구령에 맞춰 진행하며, 규칙 위반 없이 기록이 빠른 선수가 승리한다.
- ⑤ 경기 중 선수는 실수가 수정되지 않고 시퀀스를 진행한 경우, 기록이 빠르더라도 실격패 된다.
- ⑥ 시퀀스 수행 중 컵이 상대방 코트로 침범이 발생하거나, 컵 또는 선수가 중앙선을 넘어 상대방 코트에 떨어지는 경우 해당 라운드 실격패 된다. 개인전과 더블종목의 경우, 컵의 라인 위반은 경기테이블 위 중앙선 위반만 적용된다.

- 사이클 스태킹 규칙

- ① 3-6-3 -> 6-6 -> 1-10-1스태킹 시퀀스를 순차적으로 진행하여, 3-6-3이 다운 스택(더미)된 상태로 마무리 된다.
- ② 선수는 왼쪽에서 오른쪽, 또는 오른쪽에서 왼쪽으로 선택해서 도전할 수 있다. 단, 시퀀스를 시작한 이후에는 반드시 한 방향으로, 순차적으로 업스태킹이 진행되어야 한다.  
(업스태킹을 시작한 더미에서 다운 스태킹이 시작되어야 한다.)
- ③ 모든 시퀀스 수행시 스택에는 최소 한 번의 양손 터치가 되어야 한다.
- ④ 마지막 3스택 다운동작은 한 손으로 할 수 있다. (양손 가능)
- ⑤ 다운 스태킹 된 컵들이 포개져 3-6-3 기둥 모양을 이루어야 완료된 것으로 간주한다.

- 더블 사이클 종목 (3세트)

- ① 1세트 시작 전 사전 순서 오더지를 경기장 심판에게 제출한다.(제출 후 수정 불가)

- ② 총 5라운드 중 3라운드 승리 시 세트 승리한다.
- ③ 각 라운드는 팀에서 2명이 팀을 이루어 참가한다.
- ④ 4, 5라운드는 선수의 중복 출전이 허용된다. 선수의 라운드 중복 출전은 추가 1회(4, 5라운드 중 한 번)만 가능  
※ 선수 1인에 한해서 3라운드 중복 출전도 가능함.
- ⑤ 라운드 별로 오더지에 따라 양 팀 선수가 동시 경기장 입장.
- ⑥ 심판의 레디 - 셋 - 고 구령의 맞춰 양 팀은 동시에 진행하며, 규칙위반 없이 기록이 빠른 팀 승리한다.
- ⑦ 시퀀스 수행 중 컵이 상대방 코트로 침범이 발생하거나, 컵 또는 선수가 중앙선을 넘어 상대방 코트에 떨어지는 경우 해당 라운드 실격패 된다. 개인전과 더블종목의 경우, 컵의 라인 위반은 경기 테이블 위 중앙선 위반만 적용된다.

#### - 더블 사이클 규칙

- ① 두 명의 선수가 한 팀을 이루어 사이클 시퀀스를 진행한다.
- ② 두 명의 선수는 반드시 지정된 한 손만 사용해 경기를 한다.  
※ 시퀀스 수행 중, 바닥에 떨어진 컵을 줍는 경우도 적용
- ③ 더블 경기는 개인 사이클 스택킹 순서 규정이 동일하게 적용된다. 단 아래 추가사항이 있다.
- ③-1 업 스택킹과 첫 번째 다운 스택킹 과정에서 반드시 두 명이 모두 각 더미/스택의 스택킹 동작/활동(시퀀스)에 참여해야 한다.
- ③-2 위 규칙은 마지막 세 번째 더미(3스택)의 다운 스택킹에는 적용되지 않는다. 즉, 한 명의 선수에 의해서 이루어질 수 있다. (두 명이 다운스택킹에 참여할 수 있다.)

#### - 3-6-3 팀 시간 릴레이 종목 (4세트)

- ① 총 3라운드 중 기록이 빠른 팀이 세트 승리한다.
- ② 라운드 별 양 팀(A,B) 4명의 선수가 출전한다.
- ③ 1차시기는 3세트까지 세트득실 지고 있는 팀 먼저 기록을 측정한다. 그 후, 상대(세트를 이기고 있는)팀 기록측정
- ④ 1라운드 기록측정 후, 기록이 느린 팀이 2라운드를 진행한다. 3라운드는 기록이 느린 팀이 도전한다.
- ⑤ 첫 주자는 3-6-3 시퀀스 수행 후 출발선으로 던 동작으로 이어, 출발선을 밟는다. 선행 주자의 발이 출발선 지면에 닿은 후, 후행주자가 출발해 경기테이블에서 363시퀀스를 한다.
- ⑥ 3번째 주자도 시퀀스 수행 진행하고 던 동작으로 출발선을 밟은 후, 마지막 주자가 시퀀스 수행 후 타이머를 멈춘다.
- ⑦ ④ 상대팀의 기록보다 느린 경우, 다음 라운드 도전
  - ⑥ 1라운드에서 기록이 느린 팀이 2라운드를 진행한다.
  - ⑦ 3라운드 중, 더 빠른 기록을 수립한 팀이 승리한다.
- ⑧ 모든 시퀀스 중 실수를 수정하지 않거나, 규칙위반 시 즉시 중단하고, 심판은 실격사유를 설명 후 실격 처리한다.

#### - 3-6-3 팀 시간 릴레이 규칙

- ① 1번 주자(스타터)는 경기 테이블에서 대기한다. 심판의 ‘준비되면 시작하세요’ 라는 지시 후, 준비되면 해당 차시를 시작한다. 시퀀스 수행 후 던하여 출발선을 밟거나, 출발선을 넘어 발이 지면에 닿아야 한다.
- ② 2번 주자는 출발선 대기 중, 선행 주자의 발이 지면에 닿은 후 출발해 363시퀀스 수행 후, 던하여 출발선을 밟는다.

- ③ 3번 주자도 동일하게 이어서 릴레이 경기를 진행한다.
- ④ 마지막 주자(4번)는 시퀀스 수행 후, 타이머를 멈춘다.
  - 363팀 시간 릴레이 2, 3라운드 중앙선 위반을 적용하지 않는다. (사유 : 상대편 코트가 비어있기 때문에)
- ⑤ 매 라운드 선수는 자유롭게 교체 가능하다.

※ 실수(Fumble)의 종류 - 시퀀스 중 발생시 수정해야 함.

- ① 티퍼(Tipper) : 컵이 테이블 or 바닥에 떨어진 경우
- ② 슬라이더(Slider) : 업 스택킹 중, 컵이 미끄러져 내려와 아래에 있는 컵 위로 쌓이는 경우
- ③ 톱플러(Toppler) : 다운 스택 된 컵 기둥이 옆으로 쓰러지는 경우
- ④ 슬랜터(Slanter)
- ④-1 업 스택킹 과정 : 한 컵의 입구 부분(lip)이 다른 컵 단(step) 위에 놓인 경우
- ④-2 업 스택킹 과정 : 가장 윗부분에 놓인 컵이 아래쪽에 놓인 컵 위에 비스듬한 형태로 쌓인 경우
- ④-3 다운스택킹 과정 : 윗 부분의 컵들이 완전히 포개어지지 않고 일부만 포개어지거나 비스듬한 형태

## ■ 이벤트 경기

(학교 개인대표(남,여) 스택스 패스트/Stacks Fast 경기)

- ① 종목: 사이클 개인전
- ② 학교별 남,여 대표 1인 출전
- ③ 종별 남,여로 구분하여 경기를 진행 (ex- 초등 남자, 여자부 구분)
- ④ 스택 패스트 방식: 라운드별 규칙 위반 없이 기록이 가장 빠른 선수가 승

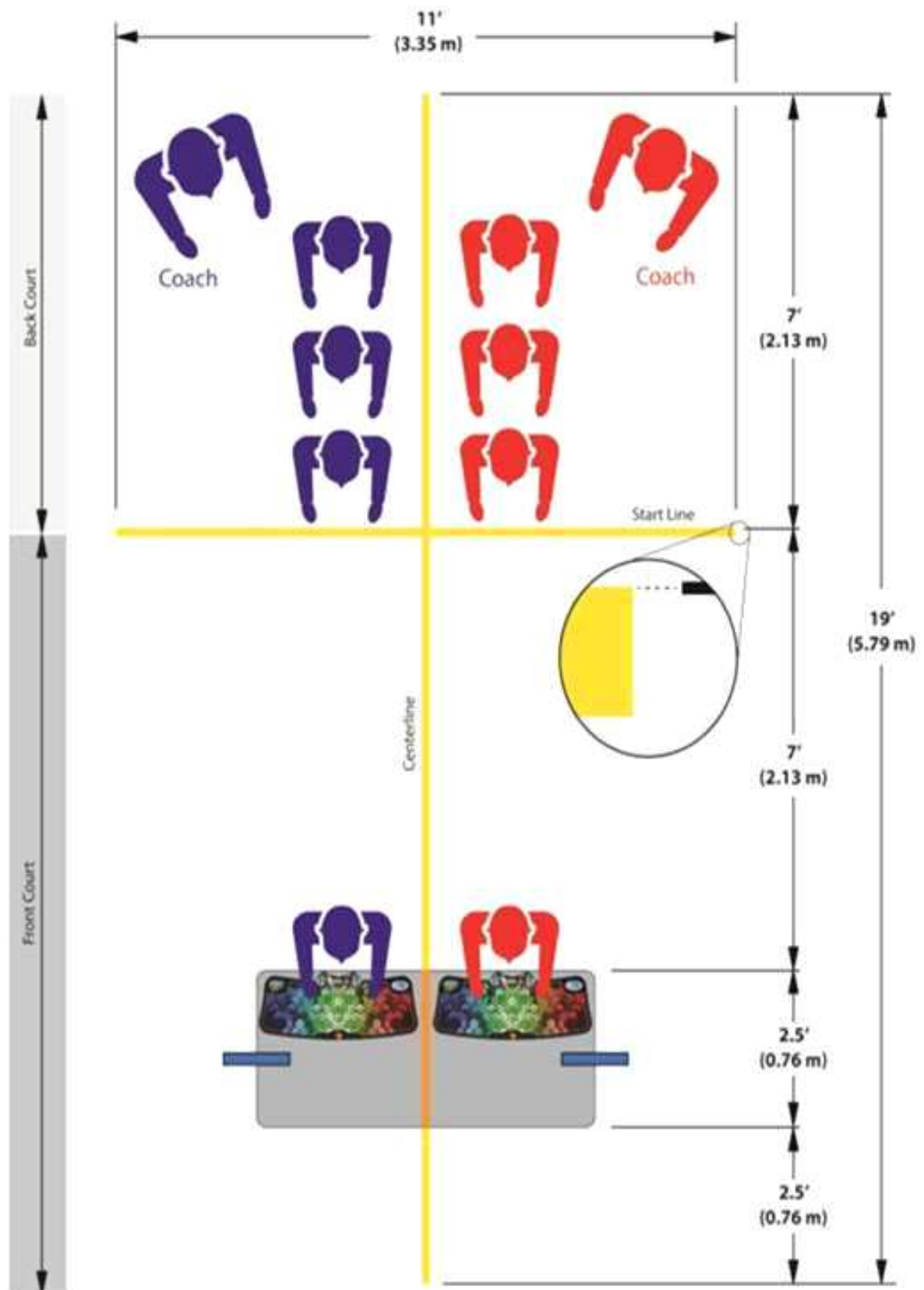
## ○ (경기장 구성)

- 스포츠스택킹 테이블의 표준 사이즈

- ① 가로 180~187.5cm 세로 72.5~77.5cm 높이 72.5~77.5cm
- ② 선택사항 : 대회 운영자는 신장이 102cm 이하인 선수들을 위해 발판을 준비해야 한다.

- 공식 코트 안내도

- ① 공식 코트 구성 시 바닥 색깔과 대비되는 라인테이프(색상별)로 준비해야 한다.
- ② 공식 코트 준비물 : 경기 테이블 1개, 토너먼트디스플레이 2개, 매트&타이머 2개, 줄자
- ③ 공식 코트 안내도



## 6. 연식야구

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 4.(금) ~ 9. 6.(일)
- (장소) 거제 하청야구장
- (주관) 거제교육지원청, 경남야구소프트볼협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남), 중등부(남), 고등부(남)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교 팀
  - 2025년 1월 1일 이후 대한야구소프트볼협회 및 한국리틀야구연맹에 선수등록이 되지 않은 학생
- 참가 인원: 교사 3명 이내(감독, 코치), 선수 18명 이내
  - 후보 선수 포함한 전체 참가 인원: 선수 18명 이내
- 경기 방법
  - 학교스포츠클럽 대항 단체전을 한다.
  - 대회 진행은 예선 조별리그, 본선 토너먼트로 진행한다.
- 경기 규칙

가. 경기는 초·중·고 모두 6회로 하며, 우천 시 3회 이전은 노계임, 3회 이후의 경기는 제한 시간까지의 경기 결과를 인정한다.

※ 경기시간은 1시간 30분의 시간제한 경기를 하며, 1시간 20분 이후에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없다.

나. 주자는 투수의 투구를 포수가 포구한 후에 이루어야 한다.

- 베이스 이루 금지 적용: 위반 시 타자에게 원 스트라이크를 부여하고, 투 스트라이크 시 타자가 아웃이 된다.

다. 대회의 콜드게임은 4회 7점으로 한다.

- 폭우를 제외한 우천 불구 경기진행을 원칙으로 한다.
- 폭우 시 9명 제비뽑기로 승부를 결정한다.
- 어떠한 경우라도 당일 경기장에 도착해야 한다.

※ 30분 지각 시 몰수패 처리

라. 투수는 연속 3이닝까지 던질 수 있고, 교체된 투수는 다시 투수를 할 수 없다. (투수 교체 시 연습 투구는 5개로 한다.)

마. 팀은 한 경기 동안 1회 타임만 할 수 있되 투수 교체는 해당되지 않는다. (1회 타임은 3회 이후에는 할 수 없다.)

바. 쇠 징이 달린 스파이크는 신을 수 없다.

사. 헬멧은 양귀 헬멧으로 의무화하고 미착용 시 출전을 금한다.

아. 출전팀 수에 따라 경기 이닝과 경기 제한 시간을 변경할 수 있다.

자. 팀은 해당 경기 1시간 전에 지정 경기장에 도착하도록 한다. 또한 경기 시작 전에 진행본부에서 출전선수 오더(명단)를 3부 작성하여, 해당 경기장 기록실에 제출하여야 한다. 한 번 제출된 오더(명단)는 수정이 불가하다.

※ 시합 전 출전할 수 없는 부상이나 배번, 이름의 오타는 예외로 한다.

차. 기권 또는 몰수 경기 처리 시(경기당일 종료기준) 득점은 6:0으로 처리한다.

카. 인필드플라이는 적용을 하고 낮아웃(not out)은 없다.

타. 승부치기 규정

- 정규시합이 끝난 후 무승부일 때는 1회 승부치기를 실시한다. 승부치기는 원아웃 2, 3루에 주자를 두고 공격을 실시하는데 이때 타선은 감독이 임의로 정할 수 있다.

※ 예 4회 공격 후 4번 타자에서 아웃 되었으나, 승부치기 시 4번이 타석에 다시 들어설 수 있다. 주자는 4번의 앞 타선 2명이 2번 타자 3루, 3번 타자 2루에 위치하여야 한다. 이때 아웃 된 선수는 다시 출장할 수 없으며, 투수 또한 3회를 던진 투수는 출장할 수 없다. 대주자는 기용할 수 있다.

- 1회 승부치기 후에도 승패가 결정되지 않으면 제비뽑기로 결정한다.

(제비뽑기 점수로 득실 인정). 결승은 승부치기 이닝 제한 없다.

파. 기타 명시되지 않은 모든 사항은 대회 주관 본부에서 결정한다.

- 어떤 루에서도 슬라이딩은 금지한다. (슬라이딩 할 경우 아웃으로 간주한다.)

- 타격 시 설치된 라바콘(펜스)을 바운드 되어 넘어가는 경우 2루타를 인정한다.

- 타격 시 번트는 허용되지 않는다. 번트 시 타자는 자동 아웃이 되고 볼데드가 된다.

- 지명타자제는 적용하지 않는다.

○ 준수사항

가. 모든 참가팀은 반드시 등번호가 부착된 유니폼과 모자를 준비하여 출전하여야 한다.

나. 참가신청서에 기재된 배번은 1번에서 99번까지 유효하고 출전선수의 배번은 대회종료 시까지 이를 변경할 수 없다.

다. 참가신청서와 출전선수의 배번, 이름 등이 상이 할 경우 인정하지 않는다. (단, 고의성이 없을 경우, 감독관의 판단 아래 이를 인정할 수 있다. 배번, 이름의 오타 등)

라. 덕아웃에는 대회참가신청서 상의 참가선수 및 등록 지도자 외의 입장을 금한다. (응원 교직원 및 학부모는 관중석 입장만 허용한다.)

마. 대회 사용 공인구는 사)한국연식야구연맹(KSBF) 공인구로 한다.

바. 배트는 사)한국연식야구연맹(KSBF)에서 공인한 알루미늄 재질로 제작된 연식야구 전용 배트를 사용 하여야만 한다.

- 경기 중 부정 배트를 가지고 타석에 들어서는 경우 타자 아웃, 타격 후 발견 시 타격으로 인한 상황은 무효화하고 타자 아웃이 된다.

※ 연식야구 전용 KSBF 공인배트를 각 경기장에 사이즈별 3자루를 배치하여 배치된 배트만 경기 시 사용 가능

사. 경기 개시 30분 전까지 오더지를 제출하고, 미도착 시 몰수패를 선언한다.

※ 단, 교통편의 문제로 인한 도착 지연은 대회 진행본부에서 결정한다.

아. 본 대회는 별도 상해보험 가입 없이 해당 학교에서 가입한 학교안전공제회로 같음하며 공제회 외에 추가 보상을 희망하는 학교는 개별적으로 상해보험에 가입해야 한다.

자. 우천으로 인한 경기 미진행 시 제비뽑기로 결정(제비뽑기 점수로 득실 인정)

차. 대진표 앞쪽 덕아웃 1루(초 공격), 뒤쪽 덕아웃 3루(말 공격)

카. 통로 캐치볼 통제(다음 경기팀은 펜스 뒤편에서 경기가 방해 되지 않는 한도내에서 연습 허용)

타. 본선 진출 실패한 학교에 한해서 주최측에 신청 시 연습경기 1회 경기 가능

○ 경기장 및 거리

가. 각 부별 경기장 규격(투수판과 본루 간 및 루 간 거리)은 다음과 같다.

|     |                                |
|-----|--------------------------------|
| 초등부 | 투수판 - 본 루 간 거리 14m / 루간 거리 18m |
| 중등부 | 투수판 - 본 루 간 거리 16m / 루간 거리 23m |
| 고등부 | 투수판 - 본 루 간 거리 17m / 루간 거리 25m |

나. 본루에서 펜스까지의 거리는 초등학교 좌, 우 50m, 중견 60m / 중학교 좌, 우 60m, 중견 70m / 고등학교 좌, 우 65m, 중견 75m 이내로 하는 것이 바람직하다.

※ 구장 사정상 펜스 거리는 조정될 수 있다.

○ 페어플레이 규정

가. 투수는 타자에게 데드볼 투구 시 모자를 벗어 타자에게 공손히 인사를 하며 사과를 표한다.

나. 경기 시작 전·후 홈 플레이트에서 상호 인사로 페어플레이를 다짐하고 시합을 시작한다.

다. 심판에 대한 어필은 감독을 통해서만 실시하고(감독 공석일 경우, 팀대표 1인) 시합 참가선수는 심판 판정에 대해 어떠한 언행을 할 수 없다.

라. 심판의 판정 6개 항목(스트라이크, 볼, 아웃, 세이프, 페어, 안타)에 대해서는 절대 어필을 할 수 없다.

마. 경기 시 욕설이나 위협적인 행동을 하는 경우 퇴장을 명한다.

- 상대팀이나 상대팀 선수에게 모욕적인 야유나 언행을 할 시 심판 판단에 의해 1차 경고를 한다. 2차 경고 시에는 바로 퇴장을 명한다.

- 폭행은 이유 여하를 불문하고 해당선수는 퇴장, 해당팀 감독에게도 퇴장을 명한다.

- 학부모들의 언행도 선수에 준한다.

- 경고 조치에도 불구하고 계속적, 반복적으로 경기 진행에 방해가 된다고 판단되면 퇴장 조치할 수 있다.

- 심판은 더 이상 경기 진행이 어렵다고 판단될 경우, 몰수를 선언할 수 있다.

바. 시합 후에는 이용한 덕아웃을 깨끗하게 정리한다.

사. 진행본부에서는 음식을 제공하지 않으므로 참가학교는 점심 및 간식 준비를 자체적으로 하며 관중석에서만 음식물을 섭취하도록 한다.

## 7. 육상

### □ 대회 개요

- (기간) 미정
- (장소) 미정
- (주관) 교육지원청, 경남육상연맹
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- (종별) 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- (참가자격)
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시도에서 선발된 단일 학교팀
  - 2025년 1월 1일 이후 대한육상연맹에 선수등록이 되지 않은 학생
  - 1개 팀에서 개인전 종목당 최대 2명까지 참가 가능
  - 1명이 개인, 단체 각 1종목(최대 2종목)까지 참가 가능
- (참가인원)
  - 선수단 최대 학생 14명, 감독 1명, 코치 1명 이내
- (세부종목)

| 급별  | 부문 | 개인전  |      |      |       | 단체전     |
|-----|----|------|------|------|-------|---------|
|     |    | 100M | 200M | 멀리뛰기 | 포환던지기 | 4×100mR |
| 초등부 | 남자 | ○    | ○    | ○    | ○     | ○       |
|     | 여자 | ○    | ○    | ○    | ○     | ○       |

| 급별  | 부문 | 개인전  |      |      |      |       | 단체전     |
|-----|----|------|------|------|------|-------|---------|
|     |    | 100M | 200M | 400M | 멀리뛰기 | 포환던지기 | 4×100mR |
| 중등부 | 남자 | ○    | ○    | ○    | ○    | ○     | ○       |
|     | 여자 | ○    | ○    | ○    | ○    | ○     | ○       |
| 고등부 | 남자 | ○    | ○    | ○    | ○    | ○     | ○       |
|     | 여자 | ○    | ○    | ○    | ○    | ○     | ○       |

- (경기방법)
  - 트랙경기는 예선 및 준결승 진행 후 8명을 선발하여 결승 경기 진행
    - ※ 참가자 수가 적으면 예선 또는 준결승 없이 결승 경기로 진행
    - ※ 단체전(릴레이)는 예선/결승 없이 기록 경기로 진행
  - (예선) 레인 순서는 추첨으로 임의 배정
  - (준결승, 결승) 레인 순서는 기록 순으로 배정

- 필드경기는 개인별 3회 시기 부여 후, 최고 기록으로 순위 산정
- 포환던지기 용기구 (금속제 포환)

| 종별  | 부분 | 무게  | 직경    |       |
|-----|----|-----|-------|-------|
|     |    |     | 최소    | 최대    |
| 초등부 | 남자 | 3kg | 85mm  | 110mm |
|     | 여자 | 3kg | 85mm  | 110mm |
| 중등부 | 남자 | 4kg | 95mm  | 110mm |
|     | 여자 | 3kg | 85mm  | 110mm |
| 고등부 | 남자 | 5kg | 100mm | 120mm |
|     | 여자 | 3kg | 85mm  | 110mm |

- 위 경기방법 이외의 사항은 대한육상경기연맹 경기규칙에 따름

○ (채점방법)

- 배점

| 개인종목(100M, 200M, 400M, 멀리뛰기, 포환던지기) |    |    |    |    |    |    |    |
|-------------------------------------|----|----|----|----|----|----|----|
| 1위                                  | 2위 | 3위 | 4위 | 5위 | 6위 | 7위 | 8위 |
| 8점                                  | 7점 | 6점 | 5점 | 4점 | 3점 | 2점 | 1점 |

| 릴레이 레이스(4x100mR) |     |     |     |    |    |    |    |
|------------------|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 1위               | 2위  | 3위  | 4위  | 5위 | 6위 | 7위 | 8위 |
| 16점              | 14점 | 12점 | 10점 | 8점 | 6점 | 4점 | 2점 |

- 9위 이하 참가 선수(팀)에게는 참가 점수 없음
- 종합시상에서 총점이 동점일 경우 등위 결정방법  
※ 4x100mR > 포환던지기 > 멀리뛰기 > 400m > 200m > 100m
- 각 종목 3명(팀) 이하 출전 종목은 배점에서 제외
- 한 팀에서 2명 참가 시 2명의 점수 모두 계산

○ (유의사항)

1) 선수의 종목별 소집은 다음과 같이 실시

- 트랙경기는 경기 시작 20분 전, 필드경기는 경기 시작 40분 전에 실시하며, 담당 심판원의 안내에 따라 경기장으로 입장  
※ 경기장(현장)에서는 소집하지 않음
- 릴레이 레이스는 1시간 전 선수 명단 제출  
※ 소집실 위치 : 지정된 준비 장소

2) 소집 완료 시간까지 소집에 응하지 않은 선수는 경기에 참가하지 않는 것으로 간주하며 대리인의 신고는 인정하지 않음

※ 소집 시, 경기화, 선수 번호, 경기복을 필히 확인받아야 함

3) 선수소집 생활기록부 앞면(스캔본 가능) 지참하여 소집

4) 경기종목 중 필드경기와 트랙경기가 같이 하는 종목이 있으므로 경기시간표에 맞추어 지장이 없도록 참가

5) 각 소속의 지도교사가 경기장 내에 들어와서 선수를 지도할 시에는 해당 선수는 주의와 경고 없이 실격

※ 지도자 등 학교 관계자는 관중석 이용

6) 선수표(가슴과 등)와 허리 번호표를 붙이지 않을 경우 실격 처리

7) 경기에 참가한 모든 선수는 레이스 중 한 바퀴 뒤쳐졌거나 뒤처지려는 선수에 의해 도움을 주거나 받은 선수에게 경고로 주의를 시킬 것이며, 반복적인 행위가 적발되면 실격 처리

8) 여러 종목에 중복하여 출전하는 경기에 참가하는 선수는 선수소집실 심판원과 해당 경기 심판원에게 신고

9) 대회에 참가한 선수는 각 학교명이 표기된 경기복을 착용해야 하며, 릴레이 레이스에 참가하는 모든 선수는 경기복(상의)을 통일해서 착용

10) 칩 길이가 최대 9mm 이하인 스파이크 착용

※ 포환던지기는 스파이크 칩이 없는 신발 착용

## 8. 족구

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 5.(토)
- (장소) 고성군(고성 스포츠타운족구장)
- (주관) 고성교육지원청, 경남족구협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- (종별) 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- (참가 자격)
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일팀
  - 2025년 1월 1일 이후 대한세팍타크로협회에 선수등록이 되지 않은 학생
- 참가 인원: 감독 1명, 선수 7명(주전 4, 후보 3)
- 경기 방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 예선은 리그전, 본선은 토너먼트로 진행한다.
  - 예선전 조별 리그 및 링크 전으로 경기 진행(조1위, 2위 본선 진출)  
(3팀 1조 리그 또는 4팀 1조 리그로 경기 진행)
  - 선수 확인은 상대 팀에서 요청 시 확인(사전준비: 학생증, 생활기록부(사진 첨부))
  - 동위자 순위전(3-4위전)은 실시하지 아니한다.(동순위 처리)
  - 모든 경기는 15점 3세트 원칙으로 한다. (듀스시 최종점수는 19점)
  - 주장은 주장띠를 착용하여야 한다.(심판 어필 및 합의요청은 주장띠한 주장만 가능함)
  - **바운더와 선수의 공 터치는 3회 이내에만 허용한다.**
  - 이 경기 방법 외의 사항은 대한민국족구협회 경기규정 및 규칙에 따른다.
- 기타 사항
  - 경기복장은 팀별로 동일하게 착용하고, 상·하의는 번호를 반드시 기재하며, 상의는 긴팔과 반팔을 구분하여 동일해야 하고, 하의는 반바지로 **하는 것을 권고함.**
  - ※ 상하의 번호는 일치해야 한다.
  - 서브는 오른쪽 수비부터 시계방향으로 로테이션으로 실시한다.
  - **신발은 선수의 안전을 고려하여 인증 족구화 착용을 권고함.**
  - 경기에 참여하는 학생은 스포츠맨십을 지키고, 정정당당하게 경기에 임한다.
- 경기장 및 공 규격

| 구 분   | 경기장   |      |       | 족구공    |           |           |
|-------|-------|------|-------|--------|-----------|-----------|
|       | 사이드라인 | 엔드라인 | 네트높이  | 조각     | 크기        | 무게        |
| 초등부   | 13m   | 5.5m | 0.9m  | 12조각이내 | 200-205mm | 290g±10g  |
| 중·고등부 | 15m   | 6.5m | 1.05m | 12조각이내 | 200-205mm | 330g-360g |

## 9. 줄넘기

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 5.(토)
- (장소) 김해시(김해진영제일고등학교)
- (주관) 김해교육지원청, 경남줄넘기협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽대회에서 선발된 단일 학교팀
- 경기종목

| 구 분 | 성 별 | 공식 경기       |                    |       |               | 이벤트 경기<br>(긴줄손 가위바위보) |
|-----|-----|-------------|--------------------|-------|---------------|-----------------------|
|     |     | 긴줄8자<br>마라톤 | 긴줄<br>뛰어들어<br>함께뛰기 | 긴줄4도약 | 10인스피드<br>릴레이 |                       |
| 초등부 | 남자부 | ○           | ○                  | ○     | ○             | ○                     |
|     | 여자부 | ○           | ○                  | ○     | ○             | ○                     |
| 중등부 | 남자부 | ○           | ○                  | ○     | ○             | ○                     |
|     | 여자부 | ○           | ○                  | ○     | ○             | ○                     |
| 고등부 | 남자부 | ○           | ○                  | ○     | ○             | ○                     |
|     | 여자부 | ○           | ○                  | ○     | ○             | ○                     |

### ○ 종목별 참가 인원

- 각 학교(팀)별 선수 인원 20명으로 제한(20명 선수로 4종목(공식 경기) 출전해야 함)

| 구분  | 종목명            | 초등부           |     | 중등부 |     | 고등부 |     |
|-----|----------------|---------------|-----|-----|-----|-----|-----|
|     |                | 남자부           | 여자부 | 남자부 | 여자부 | 남자부 | 여자부 |
| 단체전 | 긴줄8자마라톤        | 12명           | 12명 | 12명 | 12명 | 12명 | 12명 |
|     | 긴줄뛰어들어<br>함께뛰기 | 14명           | 14명 | 14명 | 14명 | 14명 | 14명 |
|     | 긴줄4도약          | 16명           | 16명 | 16명 | 16명 | 16명 | 16명 |
|     | 10인 스피드 릴레이    | 10명           | 10명 | 10명 | 10명 | 10명 | 10명 |
| 이벤트 | 긴줄손가위바위보       | 10명           | 10명 | 10명 | 10명 | 10명 | 10명 |
| 비 고 |                | 종목 간 중복 출전 허용 |     |     |     |     |     |

### ○ 경기 방법

- 모든 종목은 1회 실시
- 시작 신호 전에 줄을 돌리면 부정출발로 간주. 부정 출발시에는 기록에서 5회 삭감
- 줄은 반드시 손잡이를 잡고 돌림. 손잡이를 잡지 않거나 줄을 손에 감고 돌리는 경우 실격

- 경기 중 줄이 끊어지거나, 줄이 손잡이에서 빠질 경우 재경기 실시. 단, 손잡이를 놓치는 경우는 재경기 하지 않음
- 경기 도중 부상자 발생하는 즉시 후보 선수와 교체하여 경기를 계속 진행하며 재경기 하지 않음
- 모든 경기에 후보 선수 2명을 포함한 선수가 경기장에 입장(예: 8자마라톤의 경우 경기인원 12명과 후보 2명으로 총 14명의 선수가 경기장에 들어올 수 있음. 후보 선수 없이 경기를 할 수 있으나 경기 도중 선수가 다쳐 경기를 못하게 될 경우 인원 부족으로 실격)
- 종목 간 선수 중복 출전 가능
- 경기에 참가하는 모든 선수들은 신발을 반드시 착용. 미착용 시 경기 참가 제한
- 줄넘기 참가 인증서 부여 예정
- 종목별 경기 방법 및 규정

| 순 | 종목                 | 인원  | 시간 | 경기방법 및 규정                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|---|--------------------|-----|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | 긴줄<br>8자<br>마라톤    | 12명 | 2분 | 1) 줄은 4.0m이상(손잡이 포함) 구슬줄을 사용한다.<br>2) 2명이 가는 줄로 돌리고 나머지 10명이 8자 형태를 그리며 줄 안에 들어가 한 번 넘고 나감<br>3) 단, 처음에 들어가는 사람은 줄 안에 있어도 무방                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 2 | 긴줄뛰어<br>들어함께<br>뛰기 | 14명 | 2분 | 1) 줄은 8.0m이상(손잡이 포함) 구슬줄을 사용한다.<br>2) 2명이 가는 줄을 돌리고 나머지 12명이 한 명씩 가는 줄 들어가는 방법으로 줄 안에 들어감<br>3) 12명이 함께 넘는 경우에만 기록으로 인정한다.<br>4) 넘는 중간에 걸렸을 때는 줄을 멈추고 모두 줄밖으로 나와 다시 한 명씩 들어감<br>5) 단, 처음에 들어가는 사람은 줄 안에 있어도 무방                                                                                                                                                                                                         |
| 3 | 긴줄<br>4도약          | 16명 | 2분 | 1) 줄은 6.0m 이상 구슬 줄을 사용한다.<br>2) 2명이 가는 줄 방향으로 돌리고 나머지 14명의 선수는 한 명씩 줄 안에 들어가 4도약으로 넘는다.<br>3) 줄이 한 번 회전할 때마다 한 명씩 못 들어가거나 줄에 걸리면 줄을 멈추고 줄 안에 있던 선수는 줄 밖으로 나와야 하며, 다시 한 명씩 들어가 4도약으로 넘는다.<br>4) 단, 처음에 들어가는 사람은 줄 안에 있어도 무방<br>5) 기록은 긴 줄 안에 4명이 될 경우만 횡수로 인정한다.                                                                                                                                                        |
| 4 | 10인<br>스피드<br>릴레이  | 10명 | 5분 | 1) 경기시간 : 10명 X 30초 = 300초 (5분)<br>2) 경기방법 : 1번부터 5번까지 번갈아뛰기로 한다.<br>6번부터 10번까지 이중뛰기로 한다.<br>3) 선수위치 : 1번부터 10번 선수가 1열로 순서대로 선다.<br>4) 선수교체 : 1번 선수가 끝나면 10번 선수 뒤로 가서 자리하며 2번 선수는 1번 선수 자리로 이동하여 경기 준비를 한다. 같은 방법으로 10번까지 진행한다.(선수변경시간 있음, 신호음 참고)<br>각 선수 부정출발 시 각각 계수에서 5회를 뺀다. (예 : 부정출발 3회 시 15회 뺀)<br>5) 계수방법 : 1번부터 5번 선수는 30초번갈아뛰기와 동일한 방법으로 계수하고 6번부터 10번 선수는 스피드 이중뛰기와 동일한 방법으로 계수한다. 10명의 기록을 합산하여 순위를 결정한다. |

※ 특이사항 발생 시 대한민국줄넘기협회 규정을 통해 결정한다.

## 10. 축구

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 4.(금) ~ 9. 5.(토)
- (장소) 창녕군(창녕스포츠파크 일원)
- (주관) 창녕교육지원청, 경남축구협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

※경기일정 및 운영은 사정에 따라 일부 변경될 수 있다

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가 자격

- 초등부(2014년생까지), 중등부(2011년생까지), 고등부(2008년생까지) 재학생(전국요강에 있음)

- 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교팀

※ 2025년 1월 1일 이후 대한축구협회에 학생 선수로 등록하지 않은 학생

(대한체육회, 대한축구협회 1종 전문선수 등록 학생만 해당하고 2종 동호인 등록선수는 참가 가능)

### ○ 참가 인원

- 팀별 대회 참가인원은 교사 3명 이내(감독1명, 코치2명), 선수 18명 이내로 제한한다.
- 외국 국적 학생은 최대 2명까지만 참가선수로 신청할 수 있다.
- 학교의 대표자(교장)는 감독 및 코치로 등록할 수 없다.
- 참가신청서 명단에 등록된 선수는 반드시 학생증(주민등록증)이나 학생생활기록부를 경기 전에 제출하여야 한다.

### ○ 경기 방법

- 시·군 학교스포츠클럽대항 단체전으로 한다.
- 예선리그 및 토너먼트 방식으로 진행하며, 3-4위전은 공동 3위로 처리한다.  
※예선 리그일 경우: 승점-승자승-페어플레이(경고 1점, 퇴장 2점)-골득실-추첨 순으로 결정
- 경고 2회 누적 또는 퇴장 시 다음 1경기 출전을 금한다.  
※ 참가팀 수에 따라 전 경기 토너먼트 방식으로 변경될 수 있다.
- 각 종별 경기장 규격은 아래와 같다.

| 구분        | 초등부             |                 | 중등부             |                 | 고등부             |                 |
|-----------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
|           | 남               | 여               | 남               | 여               | 남               | 여               |
| 경기장<br>규격 | 유소년규격<br>68x48m | 유소년규격<br>68x48m | 성인규격<br>100x64m | 성인규격<br>100x64m | 성인규격<br>100x64m | 성인규격<br>100x64m |

- 경기 진행은 초등부, 중등부, 고등부 모두 11인제(골키퍼 1명 포함)로 운영한다.

- 각 종별 선수 교체는 아래와 같이 적용한다.
  - 남자, 여자 중·고등부: 경기 전 제출한 교체 대상 선수명단 7명에 한하여 최대 7명까지 가능하다.
  - 초등부(남자·여자): 경기 전 제출한 교체 대상 선수 명단 7명에 한하여 수시교체를 진행한다.
- 각 종별 경기 시간은 아래와 같다.

| 구분       |    | 초등부 |     | 중등부 |     | 고등부 |     |
|----------|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
|          |    | 남   | 여   | 남   | 여   | 남   | 여   |
| 경기<br>시간 | 전반 | 20분 | 15분 | 25분 | 20분 | 25분 | 20분 |
|          | 후반 | 20분 | 15분 | 25분 | 20분 | 25분 | 20분 |

※ 하프타임 시간은 10분 이내로 한다.

- 본 대회는 공식사용구는 스포츠타라이브 SI+ (초등부는 4호 / 중,고등부는 5호)로 한다.
- 본 요강에 명시되지 않은 사항은 대한축구협회 경기규정 및 대회 경기담당관의 결정에 따른다.

## 11. 치어리딩

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 6.(일)
- (장소) 함안군(아라초등학교)
- (주관) 함안교육지원청, 경남치어리딩협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 단체전
  - 초등부(치어리딩(팀치어), 프리스타일팝)
  - 중등부(치어리딩(팀치어), 프리스타일팝)
  - 고등부(치어리딩(팀치어), 프리스타일팝)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 팀으로써 각 사·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교팀
    - ※ 학생선수 등록 여부와 관계없이, 모든 학생 참가할 수 있음
- 참가 인원(경기 인원) : 감독 1명, 코치 1명
  - 경기 참여 학생 인원: 8~24명(교육감배 대회는 10명 미만 감점 적용 없음)
- 경기 방법
  - 대회 규정
    - 경기 리허설은 대회 시작 1시간 전까지 완료해야 하며, 입·퇴장과 무대 확인, 음악 점검 정도이다.  
(교육감배 대회에서는 각 팀마다 리허설 5분씩 진행)
    - 경기 순서는 대회 본부에서 공정하게 당일 추첨하여 정한다.
    - 경기장에서 정해진 순서에 따라 대기하며, 장소에 해당 팀이 현장에 없을 시에 실격 처리한다.
    - 경기장 내외에 현수막, 깃발, 클립 모집 등의 홍보행위 불가하며, 퇴거 조치가능 단, 학교팀 응원 현수막 가능 (올스타팀의 로고 등 학교팀 응원 현수막 외 불가)
    - 경기장 내 소란 행위 등 경기장 질서를 어지럽히는 행위, 경기 진행을 방해하는 행위 등은 퇴거 조치 또는 실격 처리 가능하다.
  - 일반규정
    - 경기 인원 : 8~24명으로 구성할 수 있다.
      - ※ 경기인원은 시작과 끝이 같아야 한다.(교육감배대회는 10명 미만 감점 적용 없음)
    - 경기 레벨: 프리스타일팝 레벨 단계 미적용
      - ① 치어리딩: 초등부(레벨2), 중등부(레벨3), 고등부(레벨4)
      - ② 프리스타일팝 초등부는 리프트 금지
    - 경기 시간: 전체 경기 시간은 3분을 넘기지 않는다
      - \* 입장시작 ~ 퇴장시작
      - \* 학교스포츠클럽대회는 찬트가 있으므로 모든 종목이 3분룰 적용(치어리딩, 퍼포먼스 모두)

- ① 치어(챌트) 30초 이내(치어는 경기 런닝타임에서 제외되며, 작품의 처음에 실시한다.  
치어리딩/프리스타일팝 참가팀 모두 실시한다.)
  - ② 치어리딩(팀치어) / 프리스타일팝: 2분 이내(음악 시작해서 끝나는 시간)
- 경기장: 치어리딩(팀치어, 16.5M x 12.8M/\*지역대회 참고), 프리스타일팝(12.8M x 12.8M)을 준수하며 같은  
규격의 치어리딩 전용플로어 사용을 의무 규정한다.  
※ 경기장 상황에 따라 전용 매트 & 전용 플로어 사용이 어려울 수 있다.
  - 경기복장
    - 유니폼은 전체가 동일한 디자인의 유니폼 착용해야 하나, 교육감배 대회의 경우 유니폼이 아니어도 출전 가능
    - 클럽 유니폼에 국가대표 성격의 로고, 레터링 사용금지한다.  
※ 페널티 감점<참조> (국가대표 유니폼, KOREA 레터링, 태극기, 국가대표 로고 등)
    - 귀걸이, 목걸이 등 액세서리 착용 금지, 지나친 노출, 혐오감을 줄 수 있는 장식품과 소품은 금한다.  
(배꼽이 보이는 의상 금지)
    - 경기력에 영향을 주는 손목 보호대(스트립) 사용을 금지한다.(테이핑 가능)  
※ 그 외 부상을 이유로 착용하는 보호대는 허용한다. (안전에 문제가 될 수 있는 딱딱한 소재의  
보호대는 대회전 경기위원회에 사용승인을 받아야 한다.)
  - 음악
    - 음악이 시작되면 중간에 중단되지 않아야 한다.
    - 음악은 팀에서 준비하며 대회 당일(USB 지참) 주최 측에 제출하면, 주최측에서 플레이한다.
    - 음악은 3개 이상의 곡을 믹스하는 것을 권장하며, 저작권을 해결해야 한다. 단, 문제가 발생 시 모든  
책임은 각 팀에 있다.
    - 음악 재생에 문제가 발생할 경우 각 팀에게 책임을 묻는다.
    - 주최 측의 문제로 인해 경기 진행에 차질이 생긴 경우에는(해당 팀에서 원할 경우) 경기위원회의  
승인을 받고, 모든 경기가 종료된 이후에 재경기, 재심사를 할 수 있다.
  - 경기중단
    - 예측 불허의 상황이 발생시
      - 재경기를 실시할 때 루틴은 처음부터 시작하며, 심사는 경기 중단된 시점부터 한다. 단, 팀이 전체 루틴을  
수행하지 못할 경우 그 팀은 하위레벨의 점수를 받게 된다. 위 내용은 경기위원회에서 결정한다.
      - 경기 중 용품(팝, 메가폰 등)이 준비가 되지 않아 루틴이 중단되었을 때, 그 팀은 루틴을 지속하거나  
대회에 기권한다고 양자택일을 해야 한다.
  - 부상
    - ① 부상 발생 시 루틴 중단할 수 있는 사람은 a)경기위원회, b)팀 관계자 및 코치, c) 부상선수
    - ② 부상으로 루틴이 중단되었을 때 팀의 재경기를 결정하는 권한은 경기위원회에 있으며, 경기위원회는 재경기  
의 시간도 결정한다. 재경기를 실시할 때 처음부터 시작하며 심사는 경기 중단된 시점부터 한다. 단, 팀이 전체  
루틴을 수행하지 못할 경우, 그 팀은 하위레벨의 점수를 받게 된다. 위 내용은 경기위원회에서 결정한다.
    - ③ 부상당한 선수는 아래와 같은 경우 재경기에 참가할 수 없다.
      - 대회 의료진의 판단으로 경기를 할 수 없는 경우
      - 팀의 감독 및 코치, 부모의 판단으로 경기를 할 수 없는 경우
    - ④ 부상선수를 후보 선수로 교체 시 경기위원회의 판단으로 교체가 가능하며, 교체선수는 해당 디비전에

연령제한을 준수하여야 한다.

○ 페널티심판 감점규정(총점에서 5점 감점)

- 허용되는 도구 : 천조각(깃발, 현수막), 사인보드, 팜, 메가폰만 사용 가능. 위반 시 총점에서 5점 감점
- ※ 경기중에 허용되는 도구 중 팀 홍보행위는 어떠한 경우에도 불가하며, 심판위원 1인당 5점 감점 (팀의 로고, 팀명만 가능. 팀을 알리는 모든 문구 불가)
- 기술 규정 위반 시 위반 횟수마다, 심판위원 1인당 5점 감점(Ex> 5명의 심사위원이 심사를 보는 경우 A팀에서 2번의 기술 규정 위반이 발생한 경우 → 5점 감점 X 5명 X 2회 = 총 50점의 감점)
- 루틴(2분) 시간초과 시 심판 1인당 5~10초까지 1점 감점, 11초 이상일 때 3점 감점(루틴 음악이 25초 이상 초과 시 음악을 중단할 수 있다.)
- 치어(30초)가 끝난 후 루틴 시작 전 준비시간 20초를 초과할 경우 심판위원 1인당 5~10초까지 1점 감점, 11초~14초까지 3점 감점
- 경기복장규정 위반 시 총점에서 5점 감점
- \* 대회 리허설 시간에 경기복장을 검사하며, 문제가 되는 레터링은 가리도록 조치한다.
- \* 국가대표 성격의 로고, 레터링 등 사용 시 실격

※ 교육감배대회는 유니폼 감점 없음

- 치어를 중간 또는 마지막에 실시할 경우 총점에서 5점 감점
  - 경기 인원이 시작과 끝이 다른 경우 총점에서 5점 감점
  - 음악에 문제가 발생할 경우 총점에서 5점 감점(감점 후 음악을 교체하여 경기에 참가할 수 있으며, 2회 음악 교체 후에 문제가 발생할 경우 실격)
  - 치어리딩 경기 시작시(치어, 루틴) 한쪽 발이 바닥에 접촉되어 있지 않은 경우 총점에서 5점 감점
  - 종목 구분 규정 위반 시 실격
- 실격: 대회 규정 위반 시 경기에서 실격될 수 있으며, 대회의 시상에 대한 권리는 자동으로 상실되고 다음 해에 참가할 기회를 박탈할 수도 있다. 위 사항의 결정은 경기위원회에서 한다.
- 종목 구분 규정 위반 시 실격
  - 경기장 표면을 훼손하는 경우 실격(예: 스프레이, 분말, 오일 등의 잔여물)
  - 부적절한 안무, 의상 및 음악을 사용하는 경우(욕설, 음란행위 안무 등)

○ 순위 결정

- 심사 규정에 따라 심사위원의 총점이 높은 팀이 승자가 된다.
- 5명 이상의 심사위원 경우 최고, 최저점을 뺀 나머지 점수의 총점으로 순위를 결정한다.
- 예선전의 경우, 불가피한 경우 3명의 심사위원이 심사하며 3명의 총점으로 순위를 결정한다.
- 동점의 경우
  - 최고점과 최저점을 더하여 계산한다.
  - 그래도 동점일 경우, 각 심판들의 랭킹 점수를 사용한다.

○ 심사 규정

- (사)대한치어리딩협회 2026년 대회 일반규정 및 페널티 규정에 준하여 실시한다.

○ 기타

- ※ 교육감배대회의 경우 종목당 참가팀이 한 팀이라도 대회 진행, 신청 팀은 모두 대회 참석 요함.
- ※ 교육감배대회의 경우 지도자 자격증 없이 지도하여도 참가 가능
- ※ 일반규정 및 그 외 문의사항이 있을 경우 사전 문의([경남치어리딩협회장 010-9310-4348](tel:010-9310-4348))

## 12. 킨볼

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 4.(금) ~ 9. 6.(일)
- (장소) 창원시(유목초등학교)
- (주관) 창원교육지원청, 경남킨볼협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등학교부(남·여), 중학교부(남·여), 고등학교부(남·여)
- 참가 자격
  - 2026년도 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 팀
  - 2025.1.1. 이후에 (사)한국킨볼협회 국가대표팀, 상비군 선수로 등록되지 않은 선수
- 참가 인원: 감독 및 코치 2명 이하, 선수 5명 이상 12명 이하
- 경기 방법

가. 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 진행

나. 【예선】 참가 팀 전체 예선 풀-리그를 진행하며, 팀당 3경기 승점 합계로 순위를 결정한다.

- 예선전 경기방식: 예선 풀-리그 13점 단세트로 운영되며, 팀당 3경기 승점 합계로 순위 결정

- 예선전 “승점 18점” 배분 방식

• 1위팀: 10점 / 2위팀: 6점 / 3위팀: 2점

- 승점 동점일 경우: S.P 포인트 우선 > 다득점 > 승자승 > 5점 타이브레이크(경기)

다. 【준결승】 경기 방법은 “참가팀 수”에 따라 구분 진행함(붙임#1 준결승 대전방식 참고)

- 예선 10개 팀 이상 출전 : 준결승전은 상위 9개 팀을 선발하여 진행

- 예선 9~7개 팀 이상 출전 : 준결승전은 상위 6개 팀을 선발하여 진행

- 예선 6개 팀 이하 출전 : 상위 3개 팀이 준결승전 없이 결승 경기를 진행

※ 준결승전 경기방식은 11점 2세트 선취 / 점수제 경기방식 적용

라. 【결승】 준결승 각 조 1위 3개팀이 결승전에 진출하여 13점 2세트 선취로 순위를 결정한다.

마. 참가팀 수에 따라 준·결승전 경기방식은 조정 및 당일 협의 가능. (붙임#1 참고)

바. 11점 점수제 경기방식

- 시간제한 없이 8점까지 경기를 진행하고, 3팀 중 한 팀이 8점에 도달하면 자유 호명 가능

- 자유 호명 상황에서 경기중 한 팀이 9점(중요점수)이 되면, 3팀 중 3위 팀 경기장에서 퇴장

- 9점 이후 남은 두 팀이 11점(목표점수)까지 경기

- 11점을 먼저 선취한 팀이 세트 승리

- 한 팀이 2세트를 먼저 선취하면 경기가 종료

※ 13점 점수제: 10점에서 자유호명, 11점에서 팀 아웃, 13점에서 세트 승리

- “11점제” 경기 운영 예시

|                | P  | G  | B | 주요사항             |
|----------------|----|----|---|------------------|
| 득점<br>상황<br>예시 | 8  | 7  | 7 | 8점 도달시 자유호명가능    |
|                | 9  | 8  | 7 | B팀 아웃            |
|                | 10 | 9  |   | 서브 위치 중앙, G팀 선공  |
|                | 11 | 10 |   | <b>P팀 1세트 획득</b> |

· 예시1) 준결승전 1위 결정을 위한 타이브레이크 상황

|        | P | G | B | 주요사항                          |
|--------|---|---|---|-------------------------------|
| 1세트    | 1 | - | - | 세트 득점 상황[(P)13-(G)11-(B)아웃]   |
| 2세트    | - | 1 | - | 세트 득점 상황[(P)아웃-(G)13-(B)12]   |
| 타이브레이크 | 5 | 3 |   | 5점 타이 : 1위(P) / 2위(G) / 3위(B) |

· 예시2) 결승전 1위 및 2, 3위 결정을 위한 경기, 타이브레이크 상황

|        | P | G | B | 주요사항                                                    |
|--------|---|---|---|---------------------------------------------------------|
| 1세트    | 1 | - | - | 상황[(P)13-(G)11-(B)아웃]                                   |
| 2세트    | - | 1 | - | 상황[(P)12-(G)13-(B)아웃]                                   |
| 3세트    | - | - | 1 | 상황[(P)아웃-(G)10-(B)13]                                   |
| 4세트    | 1 | - | - | 상황[(P)13-(G)11-(B)아웃]                                   |
| 타이브레이크 |   | 4 | 5 | ※ 결승전: 5점 타이브레이크-순위 결정<br>-최종 순위: 1위(P) / 2위(B) / 3위(G) |

바. 경기 인원 및 경기 시간

- 예선 풀리그 및 준결승전

| 구분 |    | 선수명단                                      | 경기시간                     | 선수교체                                                       | 교체선수                         |
|----|----|-------------------------------------------|--------------------------|------------------------------------------------------------|------------------------------|
| 초등 | 여자 | · 선수단<br>- 5명 이상~12명 이하<br>- 매 경기 출전명단 제출 | · 리그전<br>- 7~10분<br>단 세트 | · 수시로 교체 가능<br>단, 경기 종료 1분 전.<br>자유 호명·리플레이<br>상황(선수교체 불가) | · 대기선수<br>- 1명 이상 ~<br>8명 이하 |
|    | 남자 |                                           |                          |                                                            |                              |
| 중학 | 여자 |                                           |                          |                                                            |                              |
|    | 남자 |                                           |                          |                                                            |                              |
| 고등 | 여자 |                                           |                          |                                                            |                              |
|    | 남자 |                                           |                          |                                                            |                              |

- 준결승(11점) 및 결승(13점) : 점수제

| 구분 |    | 선수명단                                      | 경기시간                                                                       | 선수교체                                               | 교체선수                         |
|----|----|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|------------------------------|
| 초등 | 여자 | · 선수단<br>- 5명 이상~12명 이하<br>- 매 경기 출전명단 제출 | · 11점 <b>3세트</b><br>- 준결승<br>· 13점 <b>5세트</b><br>- 결승<br><b>※동점 타이브레이크</b> | · 수시로 교체 가능<br><b>단, “리플레이” 상황<br/>에서는 선수교체 불가</b> | · 대기선수<br>- 1명 이상<br>~ 8명 이하 |
|    | 남자 |                                           |                                                                            |                                                    |                              |
| 중학 | 여자 |                                           |                                                                            |                                                    |                              |
|    | 남자 |                                           |                                                                            |                                                    |                              |
| 고등 | 여자 |                                           |                                                                            |                                                    |                              |
|    | 남자 |                                           |                                                                            |                                                    |                              |

#### 사. 심판 판정 이의신청 방법(신설)

- 모든 팀은 경기전 2장의 “심판 판정 이의신청권(이하 카드)” 을 배부받는다.
  - 예선 3경기 중 지도교사(감독)의 판단하에 “카드” 의 사용이 필요할 경우 심판에게 작전타임 요청 및 카드 제시. (이는 경기 중단 상황에서 진행하며, 이 절차는 신속하고 정중해야 한다)
  - 심판진은 경기 본부에 설치된 영상기기 및 심판들의 합의 절차를 거쳐서 해당 상황에서의 심판의 판정을 추가로 검토한다. (영상판독의 경우 본부에서 제공된 기기의 영상으로 한정- 형평성 문제)
  - 카드 사용 결과
    - 원심 유지: 지도교사에게서 “카드 회수”
    - 판정 번복(오심확인): 지도교사에게 “카드 내어줌”
  - 준결승 진출시 모든 팀에게 카드 1장 제공(준결승 경기 중 카드 1장 만 사용 가능)
  - 결승 진출시 모든 팀에게 카드 1장 제공(결승 경기 중 카드 1장 만 사용 가능)
- ※ 오심을 최대한 줄이기 위한 방식으로 경남에서만 시행 중인 제도입니다. 참고하세요.

#### 아. 대회 참가팀 협조 사항

- 고글(안경 착용 선수), 무릎보호대를 착용(필수)
- 팀별 3가지 색상(핑크, 그레이, 블랙)의 조끼 준비 및 조끼에는 선수 식별이 가능한 등번호가 있어야 함
- 팀 주장은 1번 조끼를 착용해야 하며, 주장을 나타내는 “C “ 표시 되어있는 조끼를 착용해야 함
- 기타 유의 사항
  - 예선전 경기 결과 승점이 동점일 경우 “S-Point 고득점 - 다득점” 순으로 승리 팀을 선정하며, 그래도 동률일 경우 5점 타이브레이크 경기 실시 (승점 > S.P > 득점 > 타이브레이크)
  - 안경, 목걸이, 반지 등 장신구를 착용할 수 없으며, 고글착용을 의무화 (※안경 착용 학생 출전 불가)
  - 대회 공인구는 사)한국킥볼협회 공인 지름 1,22m, 무게 0.98kg의 ‘OMNIKIN’사의 공인구를 사용
  - 초등부는 블로킹 활동을 허용하지 않음
  - 출전선수는 반드시 경기 개시 30분 전 대회 진행요원에게 사전 선수 확인을 하여야 함
  - 선수 검인은 생·기·부 앞면(사진포함)으로만 진행(사진이 없는 생·기·부 인정하지 않음)
  - 2022년 개정된 “경기규칙 3가지 사항” 숙지 - 붙임 #2 개정 규칙 참고

#### 자. 그 외 경기규칙은 한국킥볼협회 경기규칙에 따름

(문의: 경남킥볼협회 사무국장 - 010-8563-0954 / [kskum954@naver.com](mailto:kskum954@naver.com))

[붙임 1] 준결승전 대전방식(교차 토너먼트)

| 【1상황】<br>예선 9팀 이상 참가 |     |                                         |
|----------------------|-----|-----------------------------------------|
| 예<br>선<br>순<br>위     | 1위  | 준결승 3<br><br>1위<br>vs<br>6위<br>vs<br>9위 |
|                      | 2위  |                                         |
|                      | 3위  |                                         |
|                      | 4위  | 준결승 2<br><br>2위<br>vs<br>5위<br>vs<br>8위 |
|                      | 5위  |                                         |
|                      | 6위  |                                         |
|                      | 7위  | 준결승 1<br><br>3위<br>vs<br>4위<br>vs<br>7위 |
|                      | 8위  |                                         |
|                      | 9위  |                                         |
|                      | 10위 | 예선<br>탈락                                |

| 【2상황】<br>9팀 ~ 6팀 이상 참가 |    |                                         |
|------------------------|----|-----------------------------------------|
| 예<br>선<br>순<br>위       | 1위 | 결승전<br>진<br>출                           |
|                        | 2위 | 준결승 2<br><br>2위<br>vs<br>5위<br>vs<br>7위 |
|                        | 3위 |                                         |
|                        | 4위 |                                         |
|                        | 5위 | 준결승 1<br><br>3위<br>vs<br>4위<br>vs<br>6위 |
|                        | 6위 |                                         |
|                        | 7위 |                                         |
|                        | 8위 | 예선<br>탈락                                |
|                        | 9위 |                                         |

| 【3상황】<br>6팀 이하 참가 |    |          |
|-------------------|----|----------|
| 예<br>선<br>순<br>위  | 1위 | 결승전      |
|                   | 2위 |          |
|                   | 3위 |          |
|                   | 4위 | 예선<br>탈락 |
|                   | 5위 |          |

※ 상황 2 경우

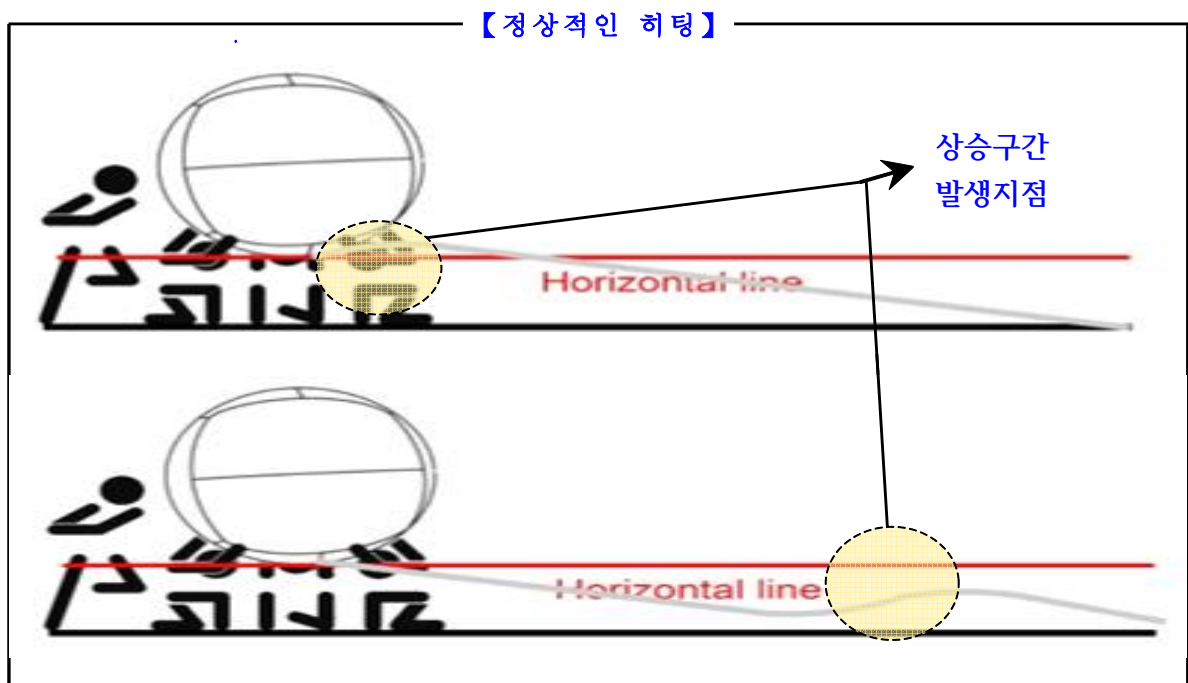
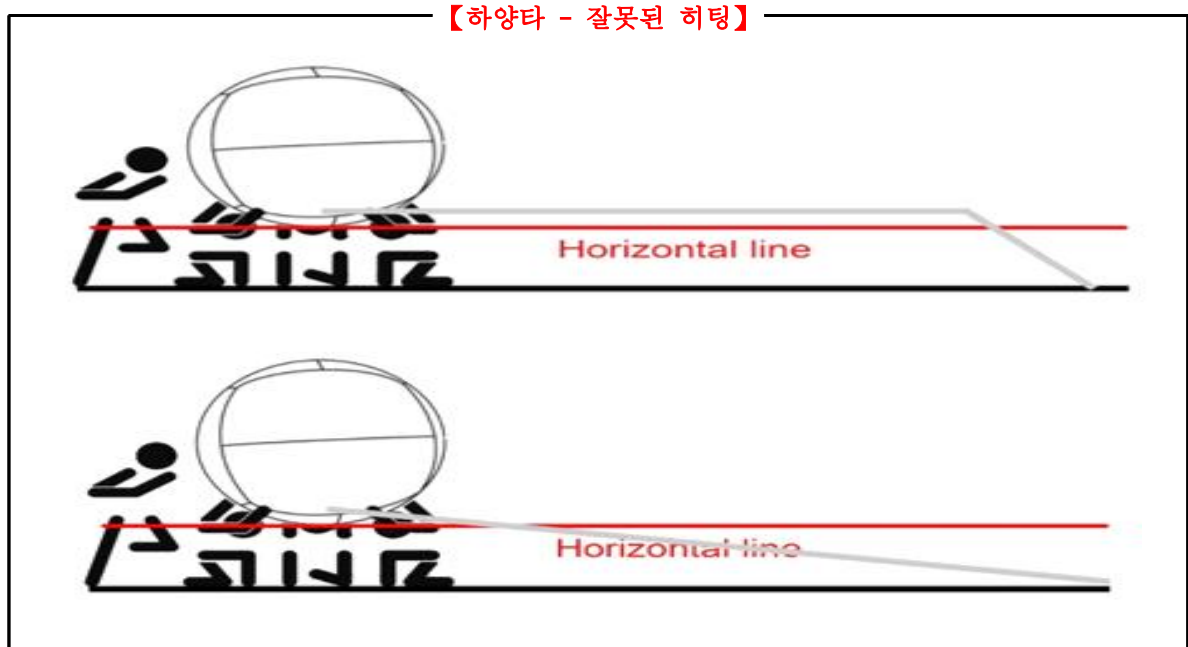
- 예선 1위 팀은 결승전 진출(핑크 팀 조기 착용)
- 예선 2위 ~ 7위까지 준결승전 진행
- 각 준결승전 1위 팀이 결승전 진출
- 준결승 2에서 1위(그레이 팀 조기 착용) / 준결승 1에서 1위(블랙 팀 조기 착용)

[붙임 2] 개정 규칙

가. 공통(초등, 중등) 변경 사항

- 하향타 기준 변경

| 변경 전 (2019년)                                       | 변경 후 (2022년)                                      |
|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| · 히트된 킨볼은 상승 또는 수평의 궤도를 1m 이상 보이며 드롭(Drop) 되어야 한다. | · 히트된 킨볼은 드롭(Drop) 되기 전까지 짧은 구간이라도 상승 궤도를 보여야 한다. |



- 컨택미스 기준 변경

| 변경 전 (2022년)                                                                                                   | 변경 후 (2024년)                                                                                                                                                                                                                                                 |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>· 히트를 한 후 공격 팀의 신체부위(등, 머리 등 기타)를 맞고 공의 궤적이 바뀌었다면 컨택미스 파울이다.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>· 다음의 경우 컨택미스로 선언된다               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 히트를 한 후 공격 팀의 선수의 신체부위(등, 머리 등)에 의해 공의 궤도가 측면 또는 아래쪽으로 변했을 때</li> </ul> </li> <li>(※ 공의 궤적이 지면 기준 상승 방향으로 바뀌었다면 일반적인 플레이로 간주한다)</li> </ul> |

나. 중·고등학교부 워킹 규칙 삭제 및 불법이동 강화

| 변경 전 (2019년)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 변경 후 (2022년)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>· 수비팀은 공을 잡을 때 첫 번째 또는 두 번째 접촉을 한 이후 공을 컨트롤 하고 있는 팀은 세 번째 접촉을 하기 전까지 공을 이동 시킬 수 있다. 세 번째 접촉이 이루어지게 되면 그 이후 접촉한 해당 선수들은 고정된 발을 유지 해야 한다.</li> <li>· 세 번째 접촉부터 공과 접촉한 선수들은 지면에 발을 붙이고 최소 한 발은 고정 발로 유지해야 한다. 그러나, 서 있지 않은 다른 자세를 취한 선수들, 예를 들면 “배를 바닥에 대고 눕거나, 등을 바닥에 대고 엎드린 선수” 들은 엉덩이 아래 하체 부분이 바닥과 접촉해 있는 한 움직일 수 없다.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>· 첫 번째, 두 번째 공과 터치한 선수는 자유롭게 움직일 수 있으나, 세 번째 선수가 공과 접촉이 발생하면, 공과 접촉된 선수들은 “신체 축” 을 중심으로 더 이상 움직일 수 없으며, 공을 다른 곳으로 이동 및 패스할 수 없다.<br/>(※ 기존 워킹과 비슷한 규정)</li> <li>· 단, 세 번째 선수가 수비를 위해서 눕거나, 엎드린 동작(슬라이딩 등)을 보일 때는 해당 선수가 공을 완전히 “컨트롤” 할 수 있을 때까지 움직임을 계속 이어 갈 수 있다.</li> </ul> <p>※ 규정집에서 워킹 규칙은 삭제/단, “신체 축” 과 “컨트롤” 이란 개념으로 선수들의 움직임(전술)에 제한을 두고 있습니다.</p> |
| <p><b>【워킹규칙 관련 용어 설명】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 컨트롤 : 팀 혹은 선수가 공의 움직임을 멈출 수 있다고 판단했을 때 심판은 팀 혹은 선수가 “공을 컨트롤” 한 것으로 판단한다.</li> <li>· 신체축 : 선수들의 어깨너비, 키 높이와 같은 수직 (가상의) 원형기둥 전체를 신체축으로 판단.</li> </ul>                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

다. 콜미스 규정 강화

| 변경 전 (2023년)                                                                   | 변경 후 (2024년)                                                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>· 히트는 반드시 호명을 한 후에 이루어져야 한다.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>· 호명은 히트하기 전 심판이 인식하고 반복 호명할 수 있어야 한다. (예측할 수 없는 상황에서 심판의 반복호명이 불가능할 수 있다.)</li> </ul> |

### 13. 탁구

#### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 4.(금) ~ 9. 5.(토)
- (장소) 의령군(남산초등학교)
- (주관) 의령교육지원청, 경남탁구협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

#### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교팀
  - 대한탁구협회에 1회 이상 선수등록이 되지 않은 학생
- 참가 인원: 교사 3명 이내(감독, 코치), 선수 6명 이상 10명 이하  
단, 전교생이 남학생 또는 여학생이 5명인 경우 5명 출전 가능
- 경기 방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 단체전(2단식, 3복식)으로 하며, 단식·복식을 중복 출전할 수 있다.  
단, 복식은 1복식만 출전 가능하며, 단식 출전 선수끼리는 복식을 구성할 수 없다.  
△ 단체전 경기순서는 ①복식, ②복식, ③단식, ④단식, ⑤복식 순으로 한다.  
△ 5명이 출전하였을 경우 5경기 중 제1경기는 기권패로 하고 출전선수 명단 제출 시 상대팀에게 이 사실을 고지한다.  
△ 단체전 1경기당 탁구대 1대로 경기를 진행하는 것으로 원칙으로 하며 필요시 경기일정에 따라 탁구대 2대로 진행될 수 있다.
  - 매 경기는 11점 5게임제, 3선승제로 한다.
  - 경기는 예선 리그 후 상위 2팀 본선 토너먼트로 하되 동위자 순위전(3-4위전)은 실시하지 아니한다.
  - 리그 경기에서 2팀 동률일 경우 승자 승, 3팀 이상 동률일 경우 득·실 공방율로 순위 결정
  - 4팀 이하 참가하는 종별은 풀리그로 순위결정(참가팀 수에 따라 토너먼트 진행 가능)
  - 특수러버(이질러버)가 부착된 라켓의 사용을 허용한다. 단, 러버는 국제탁구연맹공인용품으로 국제탁구연맹 규정에서 정하는 기준을 준수해야한다.
  - 경기에 출전하는 선수는 동일 유니폼, 반바지(부득이한 사유 시 츄리닝 착용 가능)를 착용하여야 하며, 유니폼 뒷면에 한글 또는 영문으로 소속시·군, 성명을 뚜렷하게 볼 수 있도록 부착 또는 인쇄하여야 한다.
  - 이 경기방법 외의 사항은 국제탁구연맹(ITTF) 경기규정 및 대회 경기담당관의 결정에 따른다.

|        |               |                 |
|--------|---------------|-----------------|
| 등판(예시) | 00시 또는 0000학교 | 32(가로) × 23(세로) |
|        | 홍 길 동         |                 |

## 14. 티볼

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 5.(토) ~ 9. 6.(일)
- (장소) 양산시(양산디자인공원)
- (주관) 양산교육지원청, 경남티볼협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(여)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일팀
  - 2025.1.1 이후에 대한야구소프트볼협회와 한국리틀야구연맹에 학생선수로 등록하지 않은 학생이 참가 가능
- 참가 인원
  - (경기 인원) 10명
  - (후보 선수 포함한 전체 참가 인원) 선수단 18명 이내, 지도교사 2명 이내(감독, 코치)
    - ※ 대기석 벤치에는 학교스포츠클럽 내 신청 명단의 선수와 지도교사만 착석 가능
- 경기 방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 10명 전원 타격 후 공격과 수비를 교대한다.(전원타격제)
  - 이전 이닝의 잔루 주자는 자신의 잔루에서 새로운 이닝을 시작한다.(잔루인정제)
  - 정규경기는 3이닝으로 한다. (토너먼트의 경우 동점 시 연장전을 실시하며 혹서기, 우천 등으로 인한 경기 이닝 변경 가능)
  - 경기장 규격(※ 경기장은 구장 환경에 따라 조정할 수 있음)

| 구 분 |         | 이닝 | 베이스 간격 | 외야펜스 거리<br>(홈런존 거리) |
|-----|---------|----|--------|---------------------|
| 초   | 남자부·여자부 | 3회 | 18.29m | 50m ~ 60m           |
| 중   | 남자부     | 3회 | 23m    | 65m ~ 75m           |
|     | 여자부     | 3회 | 20m    | 50m ~ 60m           |
| 고   | 여자부     | 3회 | 20m    | 50m ~ 60m           |

- 모든 경기는 토너먼트로 진행한다.
- 주자의 리드와 도루, 그리고 슬라이딩은 금지한다.
- 주자의 귀루 시 오버런은 허용하지 않는다.
- 주자의 1루, 2루, 3루 직진 오버런은 가능하다. 하지만 주자의 귀루 오버런은 태그아웃이 적용된다.
- 어필 플레이는 주장 또는 부주장을 통해서만 할 수 있다.
  - ※ 감독 어필은 초등부만 허용
- 아웃, 세이프, 파울볼, 페어볼에 관한 것은 어필 대상이 아니다.

- 모든 경기에 ‘인필드 플라이 아웃’ 을 적용하지 않는다.
- 몰수패 : 경기 중이나 경기 후 부정선수가 발견된 경우, 해당 팀이 경기 시작 시간 10분 후까지 경기장에 도착하지 않을 경우에 몰수패이며, 스코어는 14:0으로 한다.
- 선, 후공 결정은 대진표 상의 앞쪽(1루)이 선공, 뒤쪽(3루)이 후공이다.
- 각 팀은 출전 선수 명단을 경기 시작 20분 전까지 제출한다.
- 주루코치는 허용되지 않는다.
  - ※ 1회 경고, 2회 이상부터는 퇴장 가능
- 지도교사는 선수대기석에 위치한다.
- 참가선수단은 배번이 있는 통일된 상의 유니폼을 착용한다.
  - ※ 팀 조끼 가능, 긴 바지 착용 권장
- 스파이크, 축구화 착용 금지
  - ※ 인조잔디 전용 운동화, 풋살화 허용
- 외야 펜스 설치 시
  - 가. 타구가 펜스를 넘어갈 경우 홈런으로 인정한다.
  - 나. 타구가 펜스와 펜스 사이로 굴러나갈 경우, 인정 2루타가 된다.
  - 다. 타구가 펜스 사이에 멈추어 정상적인 플레이가 어려운 경우, 인정 2루타가 된다.
  - 라. 타구가 펜스에 맞고 그라운드 안쪽에 떨어졌을 경우 인플레이다.
  - 마. 타구가 펜스를 맞고 뒤로 넘어갈 경우 홈런으로 인정되며, 펜스 안쪽에서 바운드 된 후 펜스 뒤로 넘어갔을 경우, 인정 2루타가 된다.
  - 바. 펜스를 기준으로 두발 모두 그라운드 밖에서 포구했을 경우 홈런으로 판정, 한발이라도 그라운드 지역 안에서 밟고 포구했을 경우 아웃이다.
  - 사. 타구를 펜스 안쪽에서 포구 후 야수의 신체가 모두 펜스 밖으로 넘어갔을 경우 홈런으로 인정한다.
- 부정위 타자에 관한 규칙(어필플레이)
  - 가. 부정위 타자가 공격 중에 타순의 잘못을 지적 받았을 경우에는 정위 타자가 타석에 들어서기만 하면 된다. 플레이는 남아있는 상태 그대로 재개되며, 부정위 타자의 카운트는 정위 타자에게 반영된다.
  - 나. 부정위 타자의 공격 종료 후에 타순의 잘못을 지적 받았을 경우에는 정위타자에게 타순을 위반한 이유로 아웃이 선언된다. 부정위 타자의 플레이나 진루는 무효로 처리되며, 다음 타순의 정위 타자가 타석에 들어선다. (따라서 방금 전 들어섰던 부정위 타자가 나오는 경우도 생길 수 있음)
  - 다. 다음 타자 타격 신호 이후, 전 타순의 잘못을 지적 받았을 경우에는 부정위 타자는 정위 타자로 인정되며, 경기는 그대로 계속된다. (부정위 타자의 플레이나 득점이 모두 인정)
- 기타 규칙
  - 본루수의 수비위치: 티볼의 수비위치는 포지션별로 정해져 있지만, 이는 수비 시 권장사항으로 페어지역 안에서는 유동적으로 바뀌도 상관없으나, 본루수의 경우 페어지역 바깥에서 수비를 시작하는 선수로서 타자 타격 이전까지는 본루심의 왼쪽에 위치하여야 한다. (우타자일 경우)
  - 경기력 향상을 위하여 타자는 장갑을 착용할 수 있다.

- 마지막 타자(10번 타자)가 1루에서 포스아웃 되는 경우, 모든 주자의 진루 및 득점은 인정되지 않으며, 잔루는 마지막 타자의 타격 전의 잔루 상황으로 돌아간다.
- 공과 배팅티를 동시에 쳤을 때 배팅티가 쓰러진 경우 파울이며 배팅티만 쳐서(티가 쓰러지지 않았을 때) 볼이 인플레이 타구가 되면 인플레이로 진행한다.
- 타자가 타격 후 배트를 고의적으로 타자 서클 밖으로 던졌을 때는 타자의 행위 결과를 인정하고 팀에 경고, 다음 타자부터 아웃  
 ※ 한 팀당 1회 경고(타자 플레이 인정) 후 적용
- 타자는 주심의 플레이 선언 후, 10초 이내(타격 예비동작 2회만 가능하며 이후에 타격)에 타격을 해야 하며, 위반 시에는 스트라이크를 선언한다.
- 하향타격 금지 : 오른손 타자 기준 3루 베이스 이상 배트와 양손이 허리(벨트 기준) 위로 스윙해야 하며 인위적이지 않는 타격행위를 해야 한다.
- 타자는 축이 되는 발을 2보 이상 움직여(지면에서 이탈) 타격을 할 수 없으며, 위반 시에는 스트라이크를 선언한다.  
 ※ 단, 타격위반 시 수비자 우선원칙으로 타격 후 상황이 아웃일 경우 아웃 선언

#### ○ 경기 용구

- 대회 공인구는 안전한 폴리우레탄 재질로 제작된 티볼 전용구를 사용한다.
- 대회 공인 배트는 안전한 폴리우레탄 재질로 제작된 동일한 대형/중형/소형 제품을 사용한다.  
 ※ 규격이 동일한 배트를 공용 사용하도록 경기장에 비치한다.
- 대회 공인 배팅티는 안전한 고무재질로 높이조절이 가능한 제품을 사용한다.
- 이 외의 모든 사항은 운영 본부의 결정에 따른다.

#### ○ 유의 사항

- 모든 수비수는 글러브를 착용해야 한다.
- 감독 및 선수의 지나친 항의, 욕설, 폭행 등의 상황이 발생할 경우 해당 선수 및 감독을 퇴장시킬 수 있으며, 잔여 경기 출전 불가능하다.
- 참가선수단은 반드시 생활기록부 앞면을 지참해야 하며, 대회관계자의 확인 요구에 제시해야 한다. (생활기록부 확인이 되지 않은 선수는 대회에 참가할 수 없으며, 추후 미확인 선수 대회 참가 확인시에 몰수패 처리한다.)
- 학교스포츠클럽포털에 신청하지 않은 선수는 대회에 참가할 수 없으며, 추후 미등록 선수 확인 시에 몰수패 처리한다.
- 벤치 대기석에 학교스포츠클럽포털에 신청하지 않은 자는 일체 착석 불가  
 ※ 경기 요강과 경기 규정에 명시되지 않은 사항은 주관단체의 결정에 따름을 원칙으로 함
- 세부 규정 등은 주관단체에 따라 전국학교스포츠클럽 축전과 시·도 교육감배 학교스포츠클럽대회가 다르게 적용될 수 있다.

## 15. 풋살

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 5.(토) ~ 9. 6.(일)
- (장소) 밀양시(밀양삼문풋살경기장)
- (주관) 밀양교육지원청, 경상남도풋살연맹
- (운영) 밀양교육지원청, 경상남도풋살연맹

### □ 참가 요강

- 종별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가자격
  - 초등부(2014년생까지), 중등부(2011년생까지), 고등부(2008년생까지) 재학생
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로 구성된 각 시도에서 선발된 단일 학교팀
  - 2025.1.1. 이후 대한축구협회에 학생선수로 등록하지 않은 학생
  - ※ 대한체육회, 대한축구협회에 1종 전문선수 등록 학생만 해당 및 2종 동호인 등록선수는 참가 가능
- 참가 인원
  - (경기 인원) : 5명 이내
  - (전체 인원) : 12명 이내 (지도교사 2명 이내 + 선수 7~10명 이하)

### □ 운영 방식

- 경기 방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 대회는 참가팀에 따라 예선 리그(링크) 후 본선은 토너먼트로 한다.
  - 경기 시간은 전 경기 전, 후반 없이 15분으로 한다.(전 경기 작전타임은 적용하지 않는다.)
  - ※ 결승전은 전, 후반 각 10분으로 한다.(휴식 시간 5분)
  - ※ 날씨 관계에 따라 경기시간 조정 가능
  - 누적된 파울은 전 경기 4번째의 파울부터 적용한다.
  - 선수교체는 수시로 하되 출전 신청서 명단에 의한다.
  - 경기도중 사고 또는 기타 사유로 인해 경기진행이 불가능하게 되었을 경우 승부차기로 한다.
  - 몰수패 경기는 5:0 처리하며, 5점 이상의 득점이 이루어진 몰수게임은 결과대로 처리한다. 리그전 경기 중 기권 팀이 발생할 경우 3:0 처리한다.

○ (주요규정)

| 구분                           | 규정                                                      | 비고                                                        |
|------------------------------|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 골키퍼<br>클리어런스<br>(손으로<br>던지기) | -하프라인 이상 패스 불가<br>(초등부)                                 | - 넘었을 경우 상대팀<br>간접프리킥<br>- 인플레이 중에는 발로는 가능<br>- 초등부만 적용   |
| 킥인                           | -볼은 터치라인 위에 두고 진행<br>-디딤발의 위치는 상관하지 않음<br>- 골키퍼에게 패스 가능 | - 터치라인 위에 볼을 정지 후<br>진행(위반 시 상대팀 킥인)<br>- 터치 없이 들어간 골은 노골 |
| 킥오프                          | - 우리팀 진형으로 패스 가<br>능                                    | - 직접 슈팅 골인 가능                                             |
| 골키퍼<br>볼 소유                  | -4초를 적용<br>-골키퍼가 직접 잡은 볼을<br>발로 차서 넣으면 골인               | - 위반 시 상대팀 간접프리킥                                          |
| 코너킥                          | - 4초를 적용<br>-코너킥에서 직접 골인 가능                             | - 위반 시 골키퍼 클리어런스로<br>재개                                   |
| 종료                           | - 버저비터 노골                                               |                                                           |
| 승부차기                         | - 5명                                                    |                                                           |

○ 기타 사항(선수단 준수사항, 규정 위반 시 출전금지)

- 참가선수단은 반드시 생활기록부 앞면을 지참해야 하며, 대회 관계자의 확인 요구에 제시해야 한다.  
(생활기록부 확인이 되지 않은 선수는 대회에 참가할 수 없으며, 추후 미확인 선수 대회 참가 확인 시에  
몰수패 처리한다.)
- 학교스포츠클럽포털에 신청하지 않은 선수는 대회에 참가할 수 없으며 추후 미등록 선수 확인 시에  
몰수패 처리한다.
- 본 대회 참가선수는 참가신청서에 의한 단일 학교 팀으로만 출전할 수 있으며 선수명단에 등록된 선수라도  
대회경기부에서 사전 확인을 득하지 않고 출전한 선수는 실격으로 한다.  
(선수명단에 등록되지 않은 자는 출전 금지)
- 각 팀의 유니폼은 동일해야 하며 상대팀과 색상이 동일한 경우 주최 측에서 준비한 보조 유니폼으로  
한 팀을 선정해 입는다.(골키퍼는 같은 팀 유니폼과 색상이 달라야한다)
- 유니폼은 필히 등번호가 있어야 하며, 하의 앞면에도 등번호와 같은 번호가 있어야 한다.(팀 조끼는  
불허하며, 테이프 등으로 만들어 부착한 임시 배번은 인정하지 않는다. 단, 날씨가 추울 경우 선수보호  
차원에서 타이즈는 허용한다. 단, 타이즈는 팀원 모두 통일되게 같은 색상으로 착용하며 유니폼 대신  
긴 트레이닝 복 바지를 입는 것은 불가하다.)
- 이너웨어의 경우 팀 유니폼 색상과 달라도 가능하나 팀 전체가 통일된 이너웨어를 착용해야 한다.
- 스타킹 색상은 팀이 동일해야 하며, 골키퍼의 스타킹 색상은 달라도 된다.

- 참가선수는 풋살화 혹은 운동화(인조잔디용 풋살화 - 스테드 40개 이상 고무창) 및 정강이 보호대를 반드시 착용해야 하며, 안경 착용은 금지(스포츠고글 허용)한다.
- ※ 운동화의 경우 금속이 포함된 경우 상대방 선수에게 위해를 가할 수 있는 재질로 된 것은 허용하지 않는다.
- ※ 축구화 공격형 스테드 금지(시중에 판매되고 있는 스테드 40개 이하 전용 풋살화 착용은 불허)
- ※ 스테드 크기가 다양한 경우 대형 스테드 숫자로만 적용한다.
- 시계와 반지 등 일체의 장신구를 착용하여 게임에 임할 수 없다.
- 출전선수는 반드시 경기 개시 30분 전 대회경기부로부터 사전 선수 검인을 득해야 한다.
- 경기에 참여하는 학생은 스포츠맨십을 지키고, 정정당당하게 임한다.
- 경기에 참여하는 선수단은 선수검인 후 출전하여 경기진행요원의 확인 요구에 응한다.
- 채점방식은 승 3점, 무 1점, 패 0점으로 하며, 순위 결정은 승점, 승자 승, 추첨 순으로 결정한다.
- 경기 도중 경고 없이 퇴장당한 선수는 잔여 두 경기에 출전 금지
- 경기 중 2회의 경고를 받은 선수는 다음 한 경기에 출전 금지(경고 누적은 전 경기 이어진다.)
- 본 대회에 참가한 모든 선수의 이의 제기는 대회 경기부에서 해당 팀의 경기 종료 후 까지 결정하며 각 팀은 어떠한 결정에도 순응하고 이를 불응 시 해당 팀은 실격 처리된다.
- ※ 이 규정에 명시되지 않은 규정은 한국풋살연맹 규정에 따르며 일반적인 규정은 대회진행부에서 결정한다.

## 16. 플라이딩디스크

### □ 대회 개요

- (기간) 2026 9. 5.(토)
- (장소) 밀양시(밀양종합운동장보조경기장)
- (주관) 밀양교육지원청, 경남플라이딩디스크연맹
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일팀
- 참가 인원
  - (경기 인원) 선수 7명
  - (후보 선수 포함한 전체 참가 인원) 임원 5명 이내, 선수 18명 이내
- 경기 방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 경기는 예선경기와 본선 경기로 나누어서 진행한다.
  - 예선경기는 전후반 구분 없이 10분으로 하며, 각 팀당 4경기씩 한다.  
단, 참가팀이 4팀 이하일 경우, 상대팀 수만큼 진행한다.
  - 예선 순위에 근거하여 본선 참가팀을 결정한다.
  - 본선 참가팀은 5팀이하 2팀진출, 6팀이상 4팀 진출로 하며, 토너먼트로 진행한다.
  - 본선은 전,후반 각각 10분씩으로 하며 휴식 시간은 5분을 준다.
  - 최종순위는 본선 토너먼트 결과로 정해지며, 참가팀이 5팀 이하일 경우 3위는 예선 성적 3위로 정한다.
  - 이 경기 방법 외의 사항은 대한플라이딩디스크연맹 얼티미트 경기규칙에 따르며, 출전선수는 안경 착용을 금지한다. (렌즈 또는 고글허용)

## 17. 플로어볼

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 5.(토) ~ 9. 6.(일)
  - 초등부 : 9. 5.(토) / 중,고등부 : 9. 6.(일)
- (장소) 진주시(진주동중학교)
- (주관) 진주교육지원청, 대한플로어볼협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 팀
  - 유사종목 선수 경력자
    - 2025년 1월 1일 이후 대한하키협회 및 대한아이스하키협회에 선수등록이 되지 않은 학생
  - 타 종목 선수 경력자 : 제한 없음
- 참가 인원
  - (경기 인원) 6 vs 6 경기 (골키퍼 1명, 필드선수 5명)
  - (후보선수 포함한 전체 참가 인원)
    - 선수등록인원 8명 이상 ~ 20명 이내 (골키퍼 2명까지 등록 가능)
      - ※ 지도자는 선수구성과 경기운영을 고려하여 효율적으로 선수등록 권장
    - 코칭 스태프 총 3명 이내 (감독 1, 코치 1명, 매니저, 주무 등)
      - ※ 선수 대기석 벤치에는 참가 신청서 상의 선수와 임원만이 착석 가능
      - ※ 해당 참가팀의 학부모는 코치진으로 등록할 수 없다.
- 경기 방법
  - 경기 규칙 : 대한플로어볼협회(KFF)의 대회 경기규정을 준용하되 대회 여건에 맞도록 적용한다.
  - 경기 방식 : 참가팀 접수 현황에 따라 결정 (토너먼트제, 풀리그, 조별 예선전)
  - 경기 시간 (대회 일정, 체육관여건, 참가팀 수에 따라 경기 시간 변동 가능)
    - 공통: 전, 후반전 또는 단계임 (12분~20분씩, 휴식시간 3~5분)
    - 작전타임(공통): 30초 (경기 당 1회 가능, 팀의 주장이나 코치가 요청)
  - 승패 결정 방법
    - 승(3점), 무승부(1점), 패(0점)
    - 조별 예선 리그전 : 연장전 없이 무승부로 처리
      - ※ 승점이 같을 경우 골 득실차→승자승→최소실점→최다득점→최소페널티 순으로 결정
      - ※ 그 외 승패 결정은 본회 대회운영 규정을 바탕으로 대회운영본부에서 결정한다.
    - 4강전~결승전 : 동점일 경우 연장전 3분 골든골 방식으로 결정
      - ※ 연장전 경기 시간 타이머는 조정상황(free-hit, hit-in)에 따라 시간 멈춤

※ 연장전 종료 후에도 동점일 경우 페널티 슈팅(승부차기)으로 결정(필드선수 5명씩)

- 경기 진영 교체 규정 (권장)

- 휴식시간의 효율적인 운영(교체로 인한 시간 부족)을 위해 전반전 종료 후 진영교체는 하지 않는다.
- 경기장의 외부 환경 요소(햇빛, 바닥상태 등)로 인해 교체 진영이 필요한 경우 심판은 진영교체를 할 수 있다.
- 참가 팀의 지도자가 합당한 이유로 진영교체를 요구하는 경우 심판은 협의 후에 양 팀의 진영을 변경할 수 있다.

- 경기 타이머 조정

- 경기의 타이머 조정은 득점 및 기타 특별한 상황을 제외하고 멈추지 않고 그대로 진행
- 전, 후반전 종료 1분전부터는 경기 조정상황(반칙상황)에 따라 시간 멈춤
- 단, 선수의 부상이나 경기지연상황이 오래 지속되는 경우 심판의 판단 하에 경기 시간을 멈출 수 있다.

○ 장비 규정

- 대회 참가 시 대한플로어볼협회 ‘대회 공인 용품’ 사용 권장

- 필드선수 : 공인 경기용 스틱(※ 단, 시도교육감배 대회에 참가하는 일부 학교에서는 보급형 스틱도 가능)

- 초등부 및 중등부 종별 선수 보호용 고글 의무 착용

※ 초등부 및 중등부 종별에 참가하는 모든 학생 선수는 고글 착용 의무 전면 시행

※ 안경을 착용한 학생 선수는 별도의 고글을 착용하지 않아도 무방

※ 고글의 종류 : 스포츠용 보호 고글 및 플로어볼 전용 고글(눈을 보호할 수 있는 안경 형태의 고글)

- 골키퍼 : 헬멧과 무릎보호대, 골키퍼유니폼, 장갑

※ 골키퍼 장갑 : 초등부는 축구골키퍼장갑 착용 허용 (중·고등부는 불가)

※ 골키퍼 장갑은 전용 플로어볼 장갑이나 다른 형태의 장갑 착용 허용

- 규정에 어긋난 장비의 모든 변형은 금지

※ 블레이드 변형 시 휘어진 각도의 폭은 3cm 이상 초과 금지

※ 팀의 주장이나 감독이 장비 위반에 관한 이의제기 가능 (심판은 장비 규정 위반 체크 후 페널티 결정)

※ 규정에 어긋난 블레이드 변형이나 장비 위반으로 결정이 된 경우 해당 팀에게는 2분 페널티 적용,  
단 이의제기 후 규정 위반이 아닌 경우 이의제기한 팀에게 2분 페널티 부여

- 유니폼 규정 : 각 클럽은 동일한 색상과 디자인의 유니폼 착용

- 필드선수 유니폼 (일반적인 축구 유니폼)

▶ 상 의 : 동일한 색상과 디자인의 반팔 티셔츠

※ 상의 뒷면에는 참가신청서 상의 등번호가 부착되어야 함

(시도교육감배 대회의 경우 등번호가 부착되지 않은 동일한 색상의 유니폼 착용 가능)

※ 동절기에 대회장 환경에 따라 추위로 인한 선수보호 예방 차원에서 색상과 디자인이 동일한 긴팔 상의 유니폼 착용 허용

※ 동절기에 상의 유니폼 안에 방한용 긴팔 내피 상의 착용 허용

▶ 하 의 : 동일한 색상의 반바지 (길이는 무릎 위까지)

※ 동절기에 방한용 하의(타이즈) 착용은 허용하나 긴 바지는 절대 금지

※ 팀 조끼는 상의 유니폼으로 간주하지 않음 (단, 교육감배에 참가하는 경우 학교 여건상 구비하지 못하는 경우 허용)

▶ 경기 전 양 팀 모두 비슷한 색상의 유니폼을 착용한 경우 경기대진표 상 어웨이 클럽이 팀 조끼 착용

- 골키퍼 유니폼 (장비)
  - ▶ 필수 의무 장비 : 골키퍼 헬멧, 무릎보호대, 골키퍼유니폼
  - ▶ 선택적 장비 : 장갑, 가슴보호대
- 유니폼 등번호 처리 방법
  - ▶ 1번 : 골키퍼 고유 번호 (골키퍼유니폼에 등번호 부착하지 않아도 됨)
  - ▶ 2번~99번까지 자유롭게 선수 등번호 지정할 수 있음
  - ▶ 후보 골키퍼도 2번~99번 중에서 번호 선택
- 경기장 규격 : 26m ~ 15m 이상 36m ~ 18m 이내
- 기타 준수사항
  - 참가선수단 대표자(지도자)는 동 대회의 원활한 운영을 위해 본회에서 요청하는 각종 정보 관련 사항에 대해 적극적으로 임해야 한다.
  - 참가신청서에 기재된 배번은 1번에서 99번까지 유효하고 출전선수의 배번은 대회 시작 후 종료 시까지 이를 변경할 수 없다.
  - 대회 중 경기장 질서문란행위 및 선수(성)폭력 등과 관련된 사항은 징계세칙을 적용하여 엄중히 다룬다.
  - 참가선수단(지도자·선수)은 반드시 신분증(학생증 또는 생활기록부)을 지참해야 하며, 대회관계자의 본인 확인 요구 시 이를 제시해야 한다.
  - 부정선수 방지를 위해 참가선수단은 신분증(학생증 또는 생활기록부)을 항상 지참해야 한다.  
(부정선수 적발 시 본회 규정에 따라 자격박탈, 몰수패 등 처리)
  - 본회는 상해보험 가입 없이 해당 학교에서 가입한 학교안전공제회로 같음하며 공제회 외에 추가 보상을 받기 희망하는 학교는 개별적으로 상해보험에 가입한다.
  - 출전선수는 반지, 귀걸이 등 장신구 일체를 착용하고 출전할 수 없다.
  - 벤치대기석에는 등록되지 않은 지도자, 임원, 선수는 일체 착석할 수 없다.
  - 경기 시작 전·후 플로어볼 인사법으로 상호 존중의 마음을 담아 페어플레이를 다짐하고 경기에 임해야 한다.
    - ▶ 상대선수, 심판 및 대회 관계자에게 스포츠맨십에 어긋나는 행동(욕설, 비방등)시에는 해당 팀에게 경고 조치를 취할 수 있으며 이후에도 지켜지지 않을시에는 해당 심판과 대회 운영 위원회에서는 별도의 추가 징계를 결정할 수 있다.
  - 본 요강에 명시되지 않은 사항은 본회 경기 규정 및 대회운영규정을 준용하되 대회운영 본부에서 결정하도록 한다.
- 기타 특별한 규정
  - 에어 훅(Air-Hook) 블레이드를 사용하여 그라운드 조로 플레이 경기 규칙 적용(2025년 4월 16일 시행)
    - ▶ 그라운드 조로 플레이를 통해 상대 선수의 스틱이나 몸을 가격 시 공격자 파울 적용
      - (1) 공격수가 그라운드 조로 플레이를 통해 드리블, 패스, 슈팅 동작 시 상대 선수의 스틱이나 몸을 가격하는 경우 공격자 파울을 적용한다. 또한 심판의 판단에 위험하다고 판단되는 경우 2분 페널티를 적용할 수도 있다.
    - ▶ 그라운드 조로 플레이 공격수를 부당한 방법으로 수비하는 경우 반칙 적용
      - (1) 수비하는 과정에서 아래의 행동을 하는 경우 심판의 판단하에 파울 적용
        - 위험한 스윙으로 스틱을 휘두를 경우
        - 공중에서 상대방의 스틱을 내려칠 경우
        - 상대방의 스틱을 누를 경우
        - 상대방의 스틱을 들어 올리는 경우

## 18. 피구

### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 4.(금) ~ 9. 6.(일)
- (장소) 창원시(마산내서문화체육센터, 마산여자중학교)
- (주관) 창원교육지원청, 경상남도피구연맹
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등학교부(남·여), 중학교부(남·여), 고등학교부(남·여)
- 참가 자격
  - 본 대회 출전하는 학교스포츠클럽 지도 임원(감독, 코치, 주무)
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 팀
    - ※ 2025년 1월 1일 이후 대한핸드볼협회, 대한야구협회, 한국리틀야구연맹, 대한소프트볼협회에 선수등록이 되지 않은 학생
- 참가 인원(종별): 감독 1명, 코치 2명 이내, 선수 12명 이상 20명 이하
  - (경기 인원) 12명
  - (팀당 참가선수) 12명 ~ 20명 이내
- 경기방법
  - 시·군 학교스포츠클럽대항 단체전으로 한다.
  - 심판은 사단법인 대한피구연맹 심판원이 담당한다. (기록원포함)
  - 예선경기는 리그전 경기로 진행하며, 본선 경기는 토너먼트 진행한다.
    - 한 개조의 구성을 4개팀 이하로 구성하며, 조별 1, 2위 팀은 본선 토너먼트 경기에 진출한다.
    - **리그전 경기는 5분 2세트 경기로 진행하며, 본선 토너먼트 경기부터는 5분 3세트 경기를 진행한다.**
    - **본선 토너먼트 경기 대진순서는 경기당일 경기결과에 따라 조별 1,2위팀 추첨에 의하여 결정하며, 조별1위 팀에게는 시드 우선 배정과 부전승 추첨 후, 2위 팀 추첨순으로 진행한다.**
    - **본선 토너먼트 추첨방법은 조별 갯수 상관없이 모든 종별 동일한 방법으로 진행한다.(예 2개 조인 경우 조별 1위 팀 시드 분리 배정후 2위 팀 추첨)**
  - 대회에 참가한 팀의 모든 선수는 참가학교 자율에 따라 선수명단을 작성할 수 있다. 단, 경기시작 전 선수번호와 명단을 코트장에게 제출해야 한다. 단, 미제출시 대회 참여 의사가 없는 것으로 판단, “패” 한 것으로 한다.
  - 각 팀은 유니폼을 준비하여 출전하고 반드시 유니폼 상의 앞, 뒷면에 심판이 확인 할 수 있는 등번호를 부착하여야 한다.
  - 벤치에는 대회 참가 신청한 선수 및 임원 외의 착석을 금한다.
    - ▶ 경기 참가자 안전 필수 이행 원칙(지침사항)
      - 모든 경기 참가자는 무릎 보호대를 의무적으로 착용해야 한다.
      - 안경착용자는 스포츠고글이나 안면보호대를 반드시 착용해야 한다.
  - 경기 중에 욕설, 상대 비방하는 언어사용은 경고 또는 퇴장조치 하며 특히, “죽여, 0번 죽여, 0번 죽었어”

등의 언어사용 시 상황에 따라 경고 또는 퇴장 등 강력한 제재를 가한다.

- 각 시·군교육청에서는 출전선수의 상해보험을 가입하고 출전한다.
- 경기규칙은 본 대회 경기요강에 의하되, 별도로 명시되지 않은 사항은 사단법인 대한피구연맹 경기규칙을 준용한다.

○ 승패 방법(순위 결정방법)

▶ 리그전

- 승점제적용 (승3점, 무1점, 패0점) - 세트 승패가 같을 경우는 무승부
- 승점이 같을 경우 : 내야 총득점으로 결정
- 총득점이 같을 경우 : 승자승제 적용
- 승자승도 득점까지 무승부일 경우 : 2분 연장전 실시
- 연장전도 무승부일 경우 : 골든 볼

▶ 토너먼트전

- 승패(세트 스코어)로 결정
- 세트 스코어가 동일할 경우 : 내야 총득점으로 결정
- 총득점이 같을 경우 : 2분 연장전 실시
- 연장전도 무승부일 경우 : 골든 볼

○ 심판 배정

- 심판은 대한피구연맹 심판원이 담당한다. (기록원포함)
- 벤치에는 대회 참가 신청한 선수 및 임원 외의 착석을 금함
- 기타규정은 대한피구연맹 경기규칙 적용

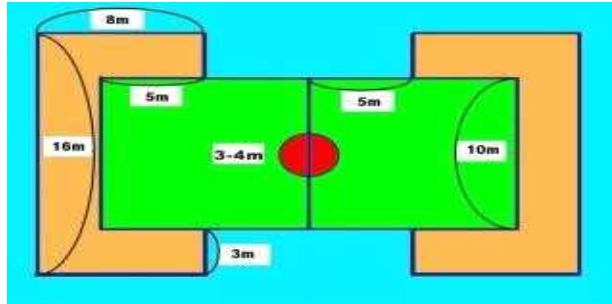
○ 사용구 : 대한피구연맹 공인구 초등4-1호, 중고등4-2호

|  | 초등용  | 공인구 4-1호                      |  | 중등이상 | 공인구 4-2호                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------|-------------------------------|
|                                                                                     | 재질   | 천연고무 튜브<br>스펀지 나일론 천<br>전체 코팅 |                                                                                      | 재질   | 천연고무 튜브<br>스펀지 나일론 천<br>전체 코팅 |
|                                                                                     | size | 직경 190mm                      |                                                                                      | size | 직경 210mm                      |
|                                                                                     | 둘레   | 580mm                         |                                                                                      | 둘레   | 660mm                         |
|                                                                                     | W/T  | 225g± 5%                      |                                                                                      | W/T  | 280g± 5%                      |
|                                                                                     | 색상   | Orange and Black              |                                                                                      | 색상   | Orange and Black              |

○ 경기 방식

- ① 공은 대한피구연맹 공인구로 한다.
- ② 양팀 정렬
- ③ 상호간의 인사, 후 경기 시작 전 상대외야에 1명이 포진한다.
- ④ 경기는 주심의 호각신호와 동시에 점프 볼로 시작한다.
- ⑤ 아웃 된 선수는 경기 진행에 방해가 되지 않게 볼데드존으로 나가 외야에서 공격을 한다. 또한 아웃 된 선수가 외야로 나갈 때는 절대로 상대 지역을 들어가서는 안 된다.(볼 데드존과울)
- ⑥ 상대편 선수가 던진 공을 노 바운드로 잡았을 경우 공격권을 가지고 온다.
- ⑦ 공격자는 얼굴과 머리높이로 공격해서는 아니 되며 맞았을 경우라도 아웃되지 않으며 공격권을 빼앗긴다.

- ⑧ 같은 팀은 내야에서 내야, 외야에서 외야끼리 고의로 패스 할 수 없다. (더블 패스, 패스 할 경우 공격권은 상대팀에 넘어간다)
  - ⑨ 선수는 절대 라인을 밟아서는 안된다. 외야수는 외야코트 밖을 벗어나 패스 및 공격을 할 수 없다.(오버 라인)
  - ⑩ 제한 된 경기시간 안에서 빠른 경기진행을 위해 공을 잡은 선수는 5초 내에 공을 처리해야 한다.(5초룰)
  - ⑪ 패스는 3번까지 허용하며, 4번째는 포 패스 파울을 적용한다.(포 패스 파울)
  - ⑫ 상대 팀 진영의 바닥(내, 외야)에 구르는 공을 가져오면 안된다. (홀딩 파울) 단, 상대 팀 진영의 바닥(내, 외야)이 아닌 공중에 뜬공은 가져와도 된다.
  - ⑬ 상대팀 선수가 노바운드로 공에 맞으면 아웃이다.
  - ⑭ 아웃된 선수가 내야에서 공을 잡으면 파울이다. (인터 페어)
  - ⑮ 경기 재개시 내야에서 재개한다.(단, 외야에서 공을 가지고 있을 때 중지되었다가 다시 시작할 때 제외)
  - ⑯ 경기 종료
  - ⑰ 승패 결정(기록지에 경기결과 기록)
  - ⑱ 마무리 인사
- 경기의 파울
- ① 오버라인(라인을 밟거나 넘을 경우)
  - ② 헤드 어택 (머리, 얼굴을 맞힌 경우)
  - ③ 더블패스 (내야에서 내야, 외야에서 외야로 패스 할 경우)
  - ④ 홀딩 (상대편의 내, 외야에 구르는 공을 가져 온 경우)
  - ⑤ 포 패스 (연속패스는 3번까지 허용, 4회째 공격을 하지 않은 경우)
  - ⑥ 5초룰(5초안에 공격이 이루어지지 않은 경우)
  - ⑦ 인터페어(아웃된 선수가 고의로 내야에서 공을 잡은 경우)
  - ⑧ 재개동작(재개시 재개동작을 하지 않거나, 주심의 신호전에 공을 던질 경우)
  - ⑨ 데드존(아웃된 선수가 외야로 나갈 때 상대팀 코트를 침범하는 경우)
  - ⑩ 일리걸캐치(발이나 몸으로 공을 먼저 막는 경우)
  - ⑪ 테크니컬(비매너적인 행위를 하거나 이기고 있는 팀에서 시간지연행위를 하는 경우)
- 경기장 규격

| <초등학교부경기장>                                                                          | <중 · 고등학교부 경기장>                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |

- 이 경기 방법 외의 사항은 대한피구연맹 경기규칙에 따른다.(내야볼 적용은 제외)

#### 오버라인 아웃의 예외 경기규정

- 상대팀 공격에 의하여 내야선수가 공을 맞고, 공중으로 뜬 공을 다른 내야선수가 잡기 전에 스스로 나간 경우
- 심판 선언으로 나간 경우는 아웃 무효 처리와 공격권은 그대로 유지한다
  - 심판 선언 없이 나간 경우는 아웃 처리하며, 공격권은 그대로 유지한다.

## 19. 3×3농구

### □ 대회 개요

- (기간) 2026 9. 6.(일)
- (장소) 창원시(마산고등학교)
- (주관) 창원교육지원청, 경남농구협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(남·여), 중등부(남·여), 고등부(남·여)
- 참가 자격
  - 초등부(2014년생까지), 중등부(2011년생까지), 고등부(2008년생까지) 재학생
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 사·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교팀
  - ※ 2025년 1월 1일 이후 대한농구협회에 선수로 등록되지 않은 학생
- 참가 인원: 감독 1명, 선수 5명 이내(엔트리 3명)[경기 3×3]
- 경기 방법
  - 경기시간 : 10분(21점 득점 시 경기 종료)
  - 공격 제한 시간 : 12초
  - 득점 : 3점라인 내 슛, 자유투 = 1점, 3점라인 밖 슛 = 2점.
  - 개인 반칙 : 개인반칙 퇴장 없음.
  - 팀 반칙 : 7~9개 자유투 2개 부여, 10개 이상 자유투 2개, 공격권 부여
  - 작전타임 : 각팀 1타임 적용(30초)
  - 선수교체 : 볼이 데드되고 체크볼 또는 자유투를 시행하기 전에 선수교체가 허용된다.
  - ※ 교체선수는 미리 심판 또는 테이블오피셜에게 알리지 않아도 볼이 데드되고 경기 시간이 멈춰 있는 동안 경기에 들어갈 수 있다.
- 코트 및 볼
  - 경기는 3×3 농구 코트에서 바스켓 1개로 진행한다.
  - 정규 3×3 코트 표면은 15m(너비)×11m(길이)이다.
  - 코트에는 자유투 라인 (5.80m), 2점 라인(6.75m) 및 바스켓 한 개 아래의 ‘노차지 반원’ 구역을 포함 하는 정규 농구 경기장 크기의 구역이 있어야 한다.
  - 일반 농구장의 절반을 사용할 수 있다.
  - \* 주 : 일반 수준에서는 어떤 곳에서도 3×3 농구 경기를 할 수 있다.
  - (코트 표시는, 어떤 곳을 사용하든, 사용할 수 있는 공간에 맞추어 적용한다)
- 팀 : 각 팀은 5명의 선수(코트에 3명, 교체 2명)로 구성한다.
- 세부적인 경기규칙은 FIBA 3×3 경기 규칙을 적용한다.
- 경기 참가선수는 스포츠고글 안경 착용을 의무화해야 하지만 부득이 준비가 되지 않은 선수는 일반 안경을 허용할 수 있다. 이에 따른 모든 책임은 본인에게 있다.
- 토너먼트 경기로 하며, 준결승 순위 전(3-4위전)은 실시하지 않는다.

- 본 대회 참가팀은 소속 시·군 및 학교의 명칭을 표기한 유니폼을 착용해야 하며 유니폼 식별이 어려울 경우 어웨이 팀(대진표 표기 상 우측에 기재된 팀)이 조끼를 착용한다.
- 대회에 참가하는 학생은 필히 신분증(학생증) 및 학생생활기록부Ⅱ 1면 사본을 지참해야 하며, 대회 관계자의 본인 확인 요구 시 이를 제시해야 한다.
- 대한농구협회 공인구(Molten B33T5000) 및 대회주관 측에서 준비한 공인구로 한다.
- 벤치에는 대회 참가 신청한 선수 및 임원 외에 착석을 금한다.
- 3x3 농구 경기 규정에 따라 경기 중 지도교사의 코칭 행위는 원칙적으로 제한하며, 선수의 자율적 경기 운영을 기본 원칙으로 한다.
- 경기중 언어적·비언어적 지시, 작전 지시 등 지도교사의 모든 형태의 개입 행위는 허용하지 않는다.
- 위 규정을 위반할 경우 심판 및 운영본부의 판단에 따라 경고, 퇴장 또는 추가 제재를 부과할 수 있다.  
※ 단, 초등부의 경우 교육적 특성을 고려하여 지도교사 1명에 한해 경기 중 코칭을 허용한다.
- 참가신청서 내용과 실제 출전 선수의 인적 사항이 상이할 경우, 해당 선수는 출전할 수 없다.
- 경기 중 언어적·비언어적 지시, 작전 지시 등 지도교사의 모든 형태의 개입 행위는 허용하지 않는다.
- 위 규정을 위반할 경우 심판 및 운영본부의 판단에 따라 경고, 퇴장 또는 추가 제재를 부과할 수 있다.
- 이 외의 사항은 FIBA 3×3 경기규칙에 의한다.

#### ☐ 경기장 안전 수칙

- 경기장 입장 전에 비상구, 대피통로, 소화기 위치등을 미리 확인하고, 화재 등 비상사태 발생 시 안전 요원의 안내에 따라 신속하고, 안전하게 대피한다.
- 경기에 참여 하기 전 충분한 준비운동을 실시하여야 한다.
- 감염병 등의 유증상 발생 시 대회 본부에 즉시 알립니다.

#### ☐ 기타

- 7월 교육감배 동아리농구대회에 참가한 학생은 교육감배 학교스포츠클럽 대회 3X3 농구 종목 출전 불가

## 【 시범 종목 : 1종목】

### 20. 한국

#### □ 대회 개요

- (기간) 2026. 9. 5.(토)
- (장소) 하동군(추후 안내)
- (주관) 하동교육지원청, 대한한궁협회
- (운영 방법) 단독 운영(경기: 위탁)

#### □ 참가 요강

- 종 별: 초등부(여), 중등부(여), 고등부(여)
- 참가 자격
  - 2026년 7월까지 학교스포츠클럽 등록을 마친 자로서 각 시·군 학교스포츠클럽 대회에서 선발된 단일 학교팀
- 참가 인원(종별): 감독 1명, 코치 2명 이내, (후보 3명 포함)선수 13명 이내
- 경기 방법
  - 시·군 학교스포츠클럽 대항전으로 한다.
  - 선수 10명 참가를 원칙으로 한다. 단, 여학생이 10명 미만인 학교는 최소 7명까지 출전 가능)
    - ※ 승패 결정 - (예시) 7명이 출전한 팀은 7명의 합산 기록, 10명이 출전한 팀은 고득점 순으로 7명 합산 기록으로 결정한다.
  - 시도별 예선전은 점수제로 진행하며, 최고점수 획득순으로 우승자(본선 진출팀) 결정한다.
  - 예선전은 2차(시기) 투구 적용하고 각 시기 전 선수교체가 가능하다.
    - ※ 결승 진출 시 교체된 선수로 출전한다.
  - 결승전은 1차에 한한다.
  - 합산 점수가 동점일 경우 오른손/왼손 편차율이 적은 팀이 승리한다.
  - 편차율까지 동점일 경우는 1세트 재경기한다.
  - 결승전은 4강으로 치른다.
  - 투구 구분
    - ※ 투구 자세 : 측면형 자세

| 구분     | 투구거리 | 투구높이                        | 1차 투구           | 2차 투구           | 비고          |
|--------|------|-----------------------------|-----------------|-----------------|-------------|
| 초1~3학년 | 1.0m | 받침대 바닥에서부터 중간<br>10점(노란색)까지 | 오른손 5회<br>왼손 5회 | 오른손 5회<br>왼손 5회 | 남녀 구분<br>없음 |
| 초4~6학년 | 1.5m | 직선 1.15m / 대각선 1.2m         |                 |                 |             |
| 중등부    | 2.0m | 받침대 바닥에서부터 중간<br>10점(노란색)까지 |                 |                 |             |
| 고등부    | 2.5m | 직선 1.35m / 대각선 1.4m         |                 |                 |             |

- 선수는 각 경기 3세트, 세트 당 10회 투구하며, 오른손·왼손 각 5회씩 투구할 수 있다.
- 선수는 제한 시간 이내에 투구를 완료하여야 한다. 제한시간은 오른손 5회 50초, 왼손 5회 50초 이내이며, 제한 시간 내에 던지지 못한 투구 수는 무효(0점) 처리 된다.
- 상체는 앞으로 숙이지 말아야 하며, 하체는 무릎이 구부러져서는 안된다.

○ 경기 운영 요령

- 참가선수는 앞면에 순번을 표시할 수 있도록 한다.
- 경기장은 10개 코트를 기본으로 설치하여 사용한다.(참가 규모에 비례)
- 경기 당일 접수·등록을 마치고 신원을 확인하여 비표를 수령한다.
- 선수는 경기 10분전에 대기 장소에 모여 경기를 준비한다.(단, 경기 시작전 3회 방송으로 호출하였음에도 미출전 하면 불참으로 간주한다.)
- 경기장에는 선수, 심판, 경기진행요원 이외에는 들어갈 수 없다.
- 경기 중 분쟁이 발생했을 때는 분쟁조정위원의 결정에 따른다.
- 각 팀의 주장은 경기 중 심판에게 이의를 제기할 수 있으며, 심판은 이를 분쟁조정위원회에 알려, 그 결과를 경기에 반영할 수 있다. (단, 선수가 분쟁조정위원회의 결정에 불복하면 해당 경기는 몰수패로 간주한다.)
- 주의 2회를 받으면 해당 투구는 점수로 인정되지 않으며, 경고 1회시 반 세트(오른손 투구 5회)를 0점 처리한다. 주의 유형과 사례는 표와 같다.

| 반칙 종류  | 해당 사례                                                    |
|--------|----------------------------------------------------------|
| 기준선 주의 | ●선수 위치 기준선을 밟거나 넘는 경우                                    |
| 발 주의   | ●편을 던지기 전 발 뒤꿈치가 떨어지는 경우<br>●편을 던진 후 한발 전체가 바닥에서 떨어지는 경우 |
| 손 주의   | ●편을 던질 때 어깨를 젖혀 던지는 경우                                   |

※그 외의 세부 규칙은 『한궁 교본』(2024)을 따름

○ 경기장 구성 형태

